

ГАЙД ПО НБМ!



СОДЕРЖАНИЕ

- 1 СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!**
- 2 СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!**
- 3 СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!**
- 4 СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!**
- 5 СТАТЬЯ 5, РЕСУРСЫ НБМ**
- 6 СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!**
- 7 СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА**
- 8 СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ**
- 9 СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT**
- 10 СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.**





NBM

NFT BATTLE MINERS

**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 1.
НАЧИНЁМ С НАЧАЛА!**

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, ДРУЗЬЯ! МАЙНЕРЫ!

В ЭТОЙ СЕРИИ МИНИ-СТАТЕЙ ВЫ ЛЕГКО УЗНАЕТЕ ВСЁ, ЧТО ВАМ НУЖНО ЗНАТЬ О NFT BATTLE MINERS (NBM). НБМ ЭТО ОДНА ИЗ САМЫХ ЗАХВАТЫВАЮЩИХ И ОБШИРНЫХ ИГР NFT! ДЕЙСТВИТЕЛЬНО, ИГРАЯ В НБМ, ВЫ СМОЖЕТЕ ДОБЫВАТЬ (МАЙНИТЬ) РЕСУРСЫ И NFT, СРАЖАТЬСЯ, ВЛАДЕТЬ ЗЕМЛЯМИ, КАРТОЧКАМИ, ПОСТРОЙКАМИ, А ТАК ЖЕ УЛУЧШАТЬ ИХ И МНОГОЕ ДРУГОЕ!



ПРИСОЕДИНИВШИСЬ К НАМ, У ВАС БУДЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАВЛАДЕТЬ ЗЕМЛЯМИ, КАРТАМИ ПОСТРОЕК И ДАЖЕ ВЫИГРЫВАТЬ СТИКЕРЫ, ФИГУРКИ, ПАКИ И ДРУГОЕ. БЕЗ ЛИШНИХ СЛОВ, ДАВАЙТЕ ПРИСТУПИМ! —>

И ТАК НАЧНЁМ С ОСНОВ! В ИГРЕ НБМ ЕСТЬ РАЗНЫЕ ТИПЫ КАРТ. ЧТО БЫ НЕ ПИСАТЬ ОГРОМНЫЕ ТЕКСТА, ДАВАЙТЕ ПОСМОТРИМ НА НИХ:

СТИКЕРЫ



ПРОМО ПАК



АКТИВНЫЕ КАРТЫ



СТИКЕРЫ: КАЖДЫЙ СТИКЕР МОЖНО СЖЕЧЬ (BURN) НА САЙТЕ И ПОЛУЧИТЬ ПРОМО ПАК.

ПРОМО ПАКИ: КАЖДЫЙ ПРОМО ПАК ВЫ МОЖЕТЕ ОТКРЫТЬ (ТАК ЖЕ НА САЙТЕ) И ПОЛУЧИТЬ АКТИВНУЮ КАРТУ.

ЧАСТИ КАРТ



СМЕШАТЬ 5

ПРОМО ПАК



ОТКРЫТЬ

АКТИВНЫЕ КАРТЫ

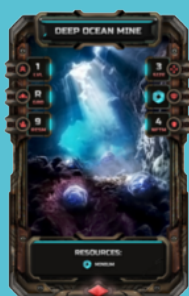


АКТИВНЫЕ КАРТЫ: КАЖДЫЙ ВИД АКТИВНОЙ КАРТЫ ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ ИГРАТЬ В ИГРЫ, В МИНИ ИГРЫ, ФАРМИТЬ РЕСУРСЫ И НФТ

КУСОЧКИ КАРТ: СМЕШАТЬ 5 ШТУК В 1 ПРОМО ПАК

ДРУГИЕ КАРТЫ

ЗЕМЛИ



ПОСТРОЙКИ



СКОРО



ДРУГИЕ КАРТЫ: В ОСНОВНОМ ЭТО ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, НО ПОГОВОРИМ ОБ ЭТОМ ПОЗЖЕ.



ВСЕ ВЫШЕУПОМЯНУТЫЕ ДЕЙСТВИЯ (ОТКРЫТИЕ, СЖИГАНИЕ, СМЕШИВАНИЕ) ДОЛЖНЫ ВЫПОЛНЯТЬСЯ ТОЛЬКО НА [ОФИЦИАЛЬНОМ САЙТЕ НБМ](#)



ПРИМЕЧАНИЕ: СТИКЕРЫ МОГУТ ИМЕТЬ РАЗНУЮ РЕДКОСТЬ. ФАКТИЧЕСКИ, КАЖДЫЙ СТИКЕР (ПРИ СГОРАНИИ) ДАЁТ НАМ 1 ПРОМО-ПАК. НО... САМЫЕ РЕДКИЕ НСТИКЕРЫ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ В УНИКАЛЬНЫХ РЕЦЕПТАХ ДЛЯ СМЕШИВАНИЯ (БЛЕНД), ЧТОБЫ СОЗДАТЬ БОЛЬШЕ ПРОМО-ПАКОВ! (5 РАЗНЫХ СТИКЕРОВ = 6 ПАКОВ). [НЕ СТЕСНЯЙТЕСЬ ЗАЙТИ НА САЙТ НБМ \(РАЗДЕЛ СМЕШИВАНИЯ, BLENDING\)](#) ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ!



И САМОЕ ПРИЯТНОЕ ... ВЫ МОЖЕТЕ ВЫИГРАТЬ БОЛЬШИНСТВО ВЫШЕУПОМЯНУТЫХ NFT, ЕСЛИ БУДЕТЕ АКТИВНЫ В НАШЕМ ДИСКОРД КАНАЛЕ (ССЫЛКА ВО ВТОРОЙ СТАТЬЕ). НЕ НУЖНО ТРАТИТЬ НИ КОПЕЙКИ! НО ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПРИСОЕДИНИТЬСЯ, ПОЖАЛУЙСТА, [ПРОЧТИТЕ СЛЕДУЮЩУЮ СТАТЬЮ ЭТОЙ МИНИ-СЕРИИ](#), ЧТОБЫ МАКСИМАЛЬНО УВЕЛИЧИТЬ СВОИ ШАНСЫ НА ПОБЕДУ!

ВАША КОМАНДА НБМ

СОДЕРЖАНИЕ

- 2 СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!**
- 3 СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!**
- 4 СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!**
- 5 СТАТЬЯ 5, РЕСУРСЫ НБМ**
- 6 СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!**
- 7 СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА**
- 8 СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ**
- 9 СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT**
- 10 СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.**





NBM

NFT BATTLE MINERS

**ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 2:
ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ
К НАШЕМУ ДИСКОРДУ**

ДОБРОГО ВРЕМЕНИ СУТОК, МАЙНЕРЫ.

В ЭТОЙ ЧАСТИ МИНИ-СТАТЕЙ ВЫ СМОЖЕТЕ БЫСТРО ИЗУЧИТЬ ВСЁ ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ О NFT BATTLE MINERS (NBM). НБМ ЭТО ОДНА ИЗ САМЫХ ЗАХВАТЫВАЮЩИХ И ОБШИРНЫХ ИГР NFT!

ЕСЛИ ВЫ ВСЁ ЕЩЁ НЕ ПРОСМОТРЕЛИ НАШУ ПЕРВУЮ ЧАСТЬ, [«СТАТЬЯ 1: НАЧНЁМ СНАЧАЛА»](#), - ТО СОВЕТУЕМ ВАМ СДЕЛАТЬ ЭТО ПРЯМ СЕЙЧАС!

ЕСЛИ ЖЕ ВЫ УЖЕ ПРИСОЕДИНИЛИСЬ К НАШЕМУ ДИСКОРД КАНАЛУ И ВАШ WAH-КОШЕЛЁК ПРИВЯЗАН, ВЫ МОЖЕТЕ СРАЗУ ПЕРЕЙТИ К ТРЕТЬЕЙ ЧАСТИ, ОБ [АКТИВНЫХ КАРТАХ И БАЗОВЫХ ПОНЯТИЯХ](#). ЕСЛИ ЖЕ ВЫ СЕЙЧАС НЕ ПОНЯЛИ, О ЧЁМ БЫЛО ПРЕДЫДУЩЕЕ СООБЩЕНИЕ, ТО ЭТА СТАТЬЯ ПОДГОТОВЛЕНА СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ВАС.

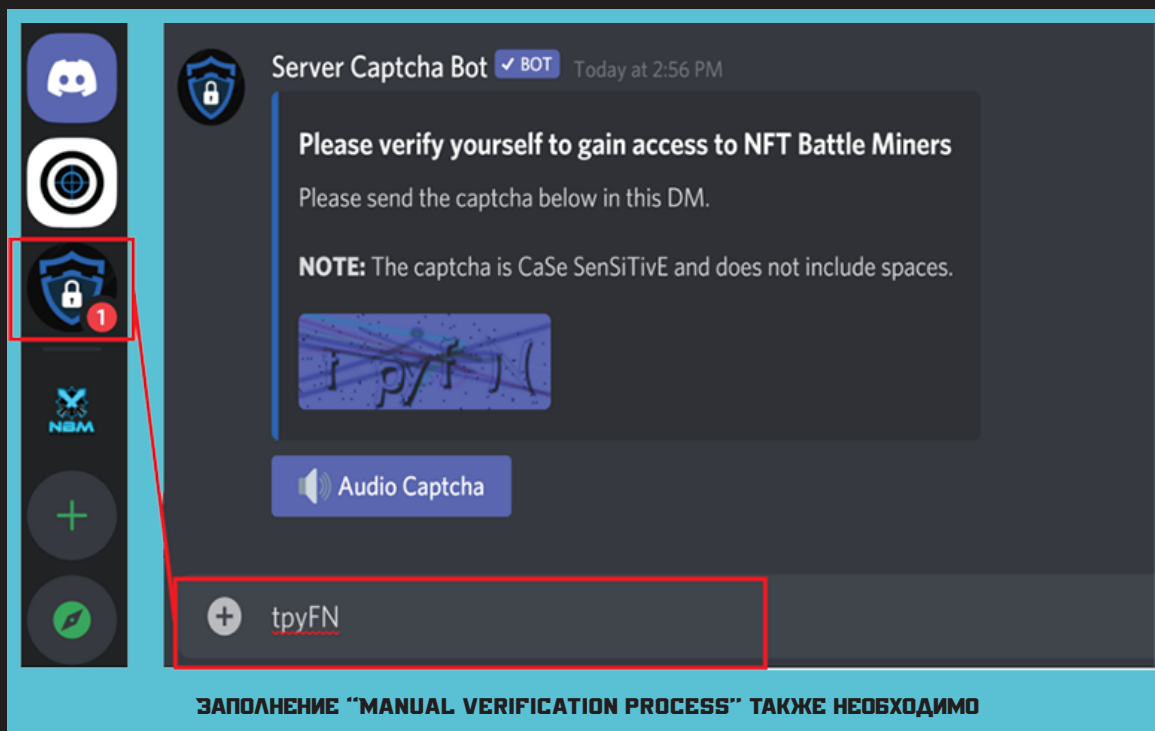
В ОСНОВНОМ, КОМАНДА НБМ ПРОВОДИТ ОКОЛО 15 ГИВЭВЕЕВ ЗА ДЕНЬ НА СВОЁМ ДИСКОРД-СЕРВЕРЕ. В ЭТОЙ СТАТЬЕ МЫ ПОКАЖЕМ ВАМ, КАК ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К НАШЕМУ ДИСКОРД КАНАЛУ И СТАТЬ ОФИЦИАЛЬНЫМ МАЙНЕРОМ, ЧТОБЫ УДВОИТЬ ВАШИ ШАНСЫ НА ПОБЕДУ.

СПЕРВА УБЕДИТЕСЬ, ЧТО У ВАС УЖЕ СУЩЕСТВУЕТ WAH-АККАУНТ. ЕСЛИ ЖЕ ВЫ ЕГО ЕЩЁ НЕ СОЗДАЛИ, ПОЖАЛУЙСТА, [ПРОСМОТРИТЕ ЭТОТ ГАЙД](#), ПО ТОМУ КАК ЭТО СДЕЛАТЬ.

СЛЕДУЮЩЕЕ, ЧТО НУЖНО СДЕЛАТЬ - ЭТО ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К [НАШЕМУ ДИСКОРДУ](#). КАК ТОЛЬКО ВЫ СДЕЛАЕТЕ ЭТО, У ВАС СРАЗУ ЖЕ ПОЯВЯТСЯ ДВА УВЕДОМЛЕНИЯ В ЛЕВОЙ ПАНЕЛИ ДИСКОРДА. НАЖМИТЕ НА ПЕРВОЕ УВЕДОМЛЕНИЕ И ПОСЛЕ 'CLICK ME TO VERIFY!'.



ЭТОТ ПРОЦЕСС АВТОМАТИЧЕСКИЙ И ЗАЙМЁТ У ВАС ВСЕГО ПАРУ СЕКУНД. ПОСЛЕ, НАЖМИТЕ НА СЛЕДУЮЩЕЕ УВЕДОМЛЕНИЕ И И ВВЕДИТЕ НЕСЛОЖНУЮ КАПЧУ, КОТОРАЯ ПОЯВИТСЯ НА ЭКРАНЕ. В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ ВЫ НЕ МОЖЕТЕ РАЗОБРАТЬ КОД, ВЫ МОЖЕТЕ ВЫБРАТЬ ВВОД ПО АУДИО КОДУ (КОТОРЫЙ БУДЕТ ОТЛИЧАТЬСЯ ОТ ТОГО, КОТОРЫЙ ВЫ ВИДЕЛИ НА ИЗОБРАЖЕНИИ).



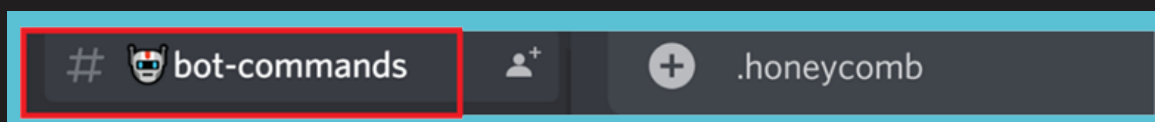
ПОЗДРАВЛЯЕМ! ПОЛОВИНУ ПУТИ ПРОЙДЕНО! ТЕПЕРЬ НАСТАЛО САМОЕ ВРЕМЯ ПОДКЛЮЧИТЬ ВАШ WAХ-АККАУНТ.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ WAХ-АККАУНТА К ДИСКОРДУ ПОЗВОЛИТ ВАМ:

- ▶ **УЧАСТВОВАТЬ В БОЛЬШЕМ КОЛИЧЕСТВЕ ГИВЭВЕЕВ**
- ▶ **ПОЛУЧАТЬ ПРИЗЫ СРАЗУ НА СВОЙ КОШЕЛЁК**
- ▶ **СТАТЬ ВЕРИФИЦИРОВАННЫМ МАЙНЕРОМ**

ЧТОБЫ ПОДКЛЮЧИТЬ WAХ-КОШЕЛЁК К ДИСКОРДУ:

- ▶ **ПЕРЕЙДИТЕ В КАНАЛ БОТ-КОММАНД И ВПИШИТЕ «.HONEYCOMB»**



- ▶ ПОСЛЕ ЭТОГО ДОЛЖНО ПОЯВИТЬСЯ ОКНО С ИНСТРУКЦИЯМИ. ЕСЛИ У ВАС НЕТ HONEYCOMB NFT, ПЕРЕЙДИТЕ К СЕКЦИИ 1 И НАЖМИТЕ «DROP LINK»:

1. Get a Honeycomb NFT
 To link, you'll need to purchase a Honeycomb NFT from this [drop link](#) for 0.25 WAX.

- ▶ ВЫ БУДЕТЕ ПЕРЕАДРЕСОВАННЫ НА САЙТ HONEYCOMB. НАЖМИТЕ ЛОГИН И ПОДТВЕРДИТЕ БГУ. КАК ТОЛЬКО ВЫ ВОШЛИ В СВОЙ АККАУНТ, КУПИТЕ HONEYCOMB NFT НА СУММУ 0,25 WAX:

0.25 WAX (\$0.07)
 0.62744936 NEFTY

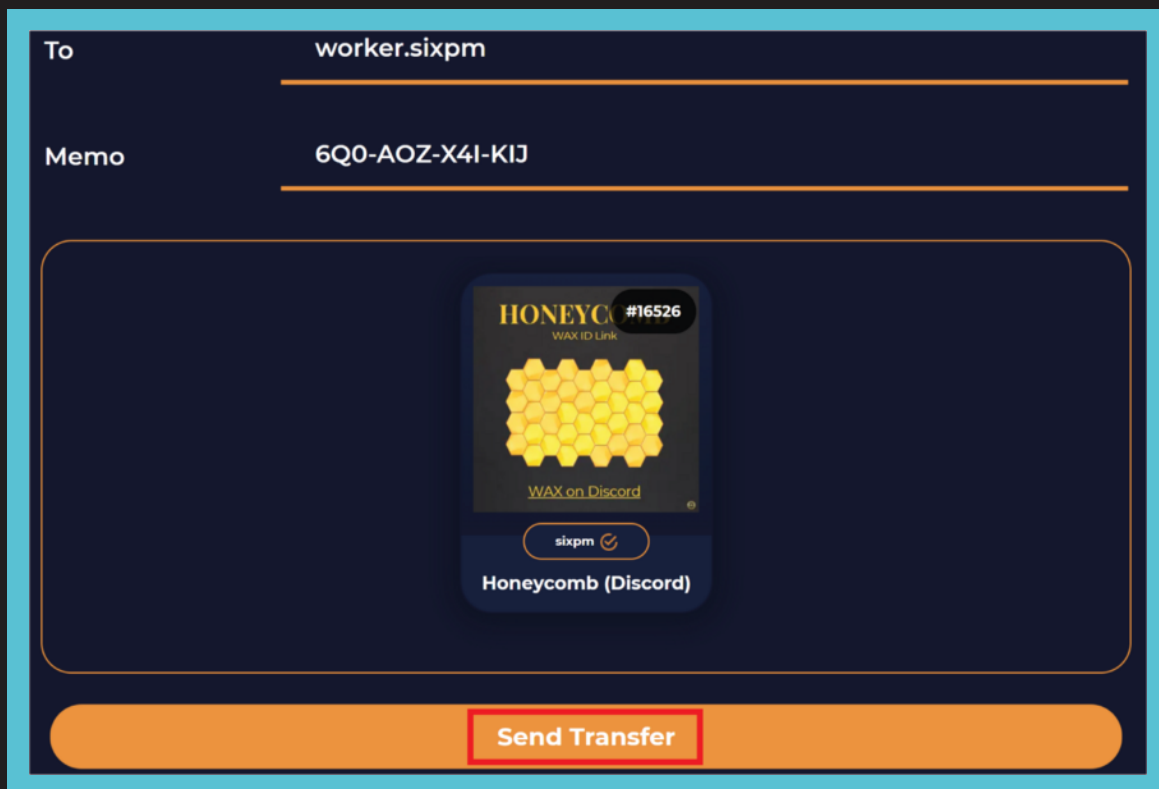
You will be paying with WAX

— 1 + [BUY](#)

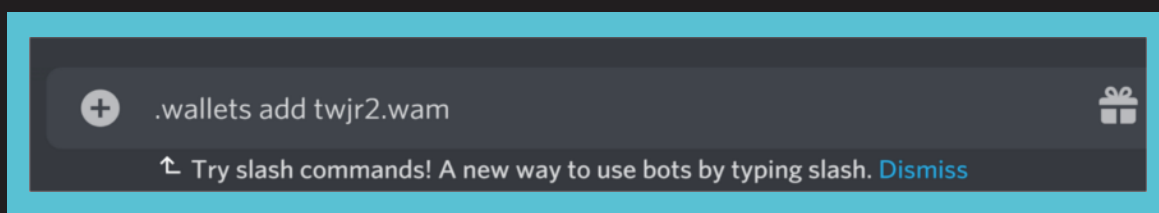
- ▶ КАК ТОЛЬКО ВЫ ЭТО СДЕЛАЕТЕ, ПЕРЕЙДИТЕ СНОВА В ДИСКОРД. НАПИШИТЕ ЕЩЁ РАЗ .HONEYCOMB В КАНАЛЕ БОТ-КОМАНД, В СЕКЦИИ 2 ОБУЧАЮЩЕГО СООБЩЕНИЯ, ПЕРЕЙДИТЕ «THIS LINK»:

2. Transfer it to `worker.sixpm` using the memo `6Q0-AOZ-X4I-KIJ`
[This link](#) will take you to the transfer screen
 ⚠ Make sure you correctly copy the memo - It is unique to you and if you use the wrong code, you might accidentally link to the wrong Discord account!

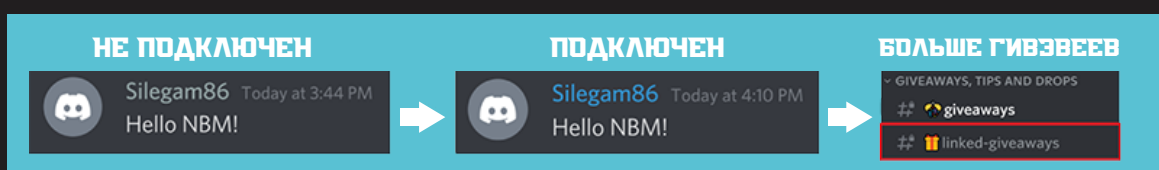
- ▶ ПОСЛЕ ЭТОГО ВЫ БУДЕТЕ ПЕРЕНАПРАВЛЕННЫ НА ГЛАВНУЮ СТРАНИЦУ АТОМИС ХУВ. ВВЕДИТЕ ЛОГИН И ПОДТВЕРДИТЕ ТРАНЗАКЦИЮ, НАЖАВ «SEND TRANSFER»:



- ▶ ПОДТВЕРДИТЕ ТРАНЗАКЦИЮ И ПОДОЖДИТЕ НЕСКОЛЬКО СЕКУНД (ПРОЦЕСС МОЖЕТ ЗАНЯТЬ ДО 3 МИН). НАКОНЕЦ, ВЕРНИТЕСЬ В КАНАЛ BOT-COMMANDS КАНАЛ (В DISCORD) И НАПИШИТЕ: `.WALLETS ADD 'YOUR WAX ADDRESS'` :



ПОЗДРАВЛЯЕМ! ПРОЦЕСС СОЕДИНЕНИЯ ВАШЕГО WAX-АДРЕСА ЗАВЕРШЕН. ТЕПЕРЬ ВАШ НИКНЕЙМ ТОЛЖЕН СТАТЬ СИНЕГО ЦВЕТА:





ВАЖНО! НИКОГДА НЕ УДАЛЯЙТЕ WALLET СООБЩЕНИЯ В КАНАЛЕ БОТ-КОМАНД, ТАК КАК ЭТО СООБЩЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОСНОВНЫМ ДЛЯ ПРИСОЕДИНЕНИЯ ВАШЕГО КОШЕЛЬКА К ДИСКОРД АККАУНТУ.

ПОСЛЕДНИЙ ШАГ - ПОЛУЧИТЬ АКТИВНУЮ РОЛЬ, ТО ЕСТЬ ДОСТИЧЬ 5 УРОВНЯ В НАШЕМ ДИСКОРДЕ. ЧТОБЫ ДОСТИЧЬ ЭТОГО, ВАМ ВСЕГО УЧАВСТВОВАТЬ В ЧАТАХ С ДРУГИМИ МАЙНЕРАМИ (ЖЕЛАТЕЛЬНО В ОСНОВНОМ ЧАТЕ, НО НЕ В СПАМНЫХ). ДОСТИЖЕНИЕ АКТИВНОГО СТАТУСА, ОБЫЧНО ЗАНИМАЕТ НЕ БОЛЬШЕ НЕСКОЛЬКИХ ЧАСОВ И ОТКРЫВАЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ ВАШЕГО АККАУНТА, НАПРИМЕР **БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО ГИВЗВЕЕВ И ПРЕМИУМНЫЙ ДОСТУП К УНИКАЛЬНОМУ КОНТЕНТУ.**

ТЕПЕРЬ У ВАС ЕСТЬ ВСЁ, ЧТОБЫ ВЫИГРАТЬ ВАШ ПЕРВЫЙ NBM NFT. ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ: ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ УЗНАТЬ ВАШ РАНГ, В КАНАЛЕ БОТ-КОМАНД ВПИШИТЕ **!RANK**

ПОДВОДЯ ИТОГИ, ХОТИМ НАПОМНИТЬ: В NBM МЫ ТЧАТЕЛЬНО ОТСЛЕЖИВАЕМ НАЛИЧИЕ МУЛЬТИ-АККАУНТОВ И БОТОВ. ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В ТОМ, ЧТО КАЖДЫЙ УЧАСНИК НАХОДИТСЯ В РАВНЫХ УСЛОВИЯХ, ЧТОБЫ:

- I) ВЫИГРАТЬ БЕСПЛАТНОЕ NFT**
- II) КУПИТЬ ПАКИ ПО МАКСИМАЛЬНО НИЗКОЙ ЦЕНЕ**
- III) ВЫИГРАТЬ БЕСПЛАТНЫЕ ТОКЕНЫ**

МЫ ИСПОЛЬЗУЕМ ИННОВАЦИОННЫЕ ПОДХОДЫ И БОТОВ, А ТАКЖЕ ПРИЗЫВАЕМ ЧЛЕНОВ СООБЩЕСТВА ПРОСЛЕЖИВАТЬ ПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ НАШЕГО ДИСКОРД КАНАЛА. ВСЕ ЧИТЕРЫ БУДУТ НЕМЕДЛЕННО ЗАБАНЕНЫ ДЛЯ ВСЕХ АКТИВНОСТЕЙ NBM И БУДУТ ЗАНЕСЕНЫ В ЧЁРНЫЙ СПИСОК ДЛЯ ВСЕХ ПРОЕКТОВ СВЯЗАННЫХ С NBM.

ТАКЖЕ ДОБАВИМ, ЧТОБЫ УБЕДИТЬСЯ В МАКСИМАЛЬНОЙ ЧЕСНОСТИ ГИВЗВЕЕВ И КОНКУРСОВ, КАЖДЫЙ ПОБЕДИТЕЛЬ ТАКЖЕ ПРОВЕРЯЕТСЯ. ТАК ЧТО, ДАВАЙТЕ ИГРАТЬ ЧЕСТНО И НАСЛАЖДАТЬСЯ ПРОЦЕССОМ ВМЕСТЕ :)

НАДЕЕМСЯ УВИДЕТЬ ВАС СНОВА [В НАШЕЙ Э СТАТЬЕ](#), В КОТОРОЙ ВЫ СМОЖЕТЕ УЗНАТЬ О ТОМ, КАК ПРОСМАТРИВАТЬ СТАТИСТИКУ ПО АКТИВНЫМ КАРТАМ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИХ В ДАЛЬНЕЙШЕМ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ВЫИГРАТЬ БЕЕСПЛАТНЫЕ NBM ТОКЕНЫ/NFT.

С УВАЖЕНИЕМ, КОМАНДА NBM.

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5, РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6. МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.





**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 3:
АКТИВНЫЕ КАРТЫ, ОСНОВЫ.**

ДОБРОГО ВРЕМЕНИ СУТОК, МАЙНЕРЫ!

ЕСЛИ ВЫ ПРОЧЛИ НАШИ СТАТЬИ ПОД [НОМЕРОМ 1](#) И [НОМЕРОМ 2](#), ТО ВЫ ДОЛЖНЫ БЫЛИ ПОНЯТЬ РАЗНИЦУ МЕЖДУ СТИКЕРАМИ И АКТИВНЫМИ КАРТАМИ И БЫТЬ ПОЛНОСТЬЮ ПОДГОТОВЛЕННЫМИ, А ВОЗМОЖНО, ВЫ УЖЕ ВЫИГРАЛИ В СВОЁМ ПЕРВОМ ГИВЗВЕЕ!



СЕЙЧАС ЖЕ САМОЕ ВРЕМЯ, ЧТОБЫ ИЗУЧИТЬ ВНУТРЕННИЙ МЕХАНИЗМ ВНУТРИ NBM ИГРЫ – АКТИВНЫЕ КАРТЫ! (НАПОМИМ: АКТИВНЫЕ КАРТЫ – ЭТО NFT, КОТОРОЕ ПОЗВОЛЯЕТ ВАМ ИГРАТЬ В NBM ИГРУ). ИИИ...ДАВАЙТЕ ПРИСТУПИМ!

ЧАСТЬ МАЙНИНГА: КАЖДЫЙ РАЗ, КОГДА ВЫ МАЙНИТЕ, ВЫ ТРАТИТЕ РЕСУРСЫ И...У ВАС ТАКЖЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ ШАНС ИЗВЛЕЧЬ (ВЫИГРАТЬ) РАНДОМНУЮ NFT.

ЧАСТЬ БОРЬБЫ: ВЫ МОЖЕТЕ ВСТРЕТИТЬ ВОЗМОЖНЫХ ОППОНЕНТОВ. ЕСЛИ ВАША NFT ВЫШЕ, ЧЕМ СОПЕРНИКА ТО ПОБЕДА ВАША.

АСПЕКТЫ МАЙНИНГА/БОРЬБЫ В ОСНОВНОМ ЗАВИСЯТ ОТ АКТИВНОЙ КАРТЫ. ТАКОЙ ТИП КАРТЫ ЧАЩЕ ВСЕГО ИМЕЕТ ОСНОВНЫХ АТТРИБУТОВ. ДАВАЙТЕ РАЗДЕЛИМ ИХ НА 3 КАТЕГОРИИ. КРАСНАЯ: БАТТЛ ИГРОКА ПРОТИВ ИГРОКА (PVP). СИНИЙ: МАЙНИНГ. ЗЕЛЁНЫЙ: УРОВЕНЬ И РЕДКОСТЬ.

СИЛА: ТО, СКОЛЬКО УРОНА НАНЕСЁТ ВАШЕ NFT ВО ВРЕМЯ PVP (ЧЕМ ВЫШЕ – ТЕМ ЛУЧШЕ!).

ЭНЕРГИЯ: СКОЛЬКО ДЛЯ ВАС БУДЕТ СТОИТЬ, ЧТОБЫ СЫГРАТЬ ЭТИМ NFT В PVP (ЧЕМ НИЖЕ – ТЕМ ЛУЧШЕ).

УРОВЕНЬ (LVL)

УРОВЕНЬ КАРТЫ ОТ 1 ДО 5

РЕДКОСТЬ (GRD)

РЕДКОСТЬ КАРТЫ: ОТ COMMON ДО ULTIMATE

РЕСУРС МАЙНИНГ БУСТ (RESM)

МНОЖИТЕЛЬ, КОТОРЫЙ УВЕЛИЧИВАЕТ ДОБЫЧУ РЕСУРСОВ



СИЛА (PWR)

УРОН НАНОСИМЫЙ В PVP

ЭНЕРГИЯ (ENR)

СТОИМОСТЬ КАРТЫ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В PVP

NFT УСКОРИТЕЛЬ ДОБЫЧИ (NFTM)

МНОЖИТЕЛЬ, УВЕЛИЧИВАЮЩИЙ ВЕРОЯТНОСТЬ ВЫИГРЫША NFT ПРИ МАЙНИНГЕ

NFT БУСТ МАЙНИНГ: БУСТ, КОТОРЫЙ УВЕЛИЧИВАЕТ ВЫГОДУ ВО ВРЕМЯ МАЙНИНГА.

РЕСУРС МАЙНИНГ БУСТ: БУСТ, КОТОРЫЙ УВЕЛИЧИВАЕТ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ СПОСОБНЫХ УВЕЛИЧИТЬ ВЫГОДУ, КОГДА ВЫ МАЙНИТЕ.

ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВСЕХ ВОЗМОЖНЫХ КОМБИНАЦИЙ МЕЖДУ РЕДКОСТЬЮ И УРОВНЯМИ ДЛЯ ДАННОГО NFT.
(ВЕРОЯТНОСТИ ПОЛУЧЕНИЯ КАЖДОЙ РЕДКОСТИ/УРОВНЯ ТАКЖЕ УКАЗАНЫ)

65.0%					28.9%					5.0%					1.0%					0.1%				
COMMON (C)					RARE (R)					EPIC (E)					LEGENDARY (L)					ULTIMATE (U)				
1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
45%	25%	15%	10%	5%																				

УРОВЕНЬ РЕДКОСТИ: КАЖДАЯ КАРТА ИМЕЕТ СВОЙ УРОВЕНЬ РЕДКОСТИ, НАЧИНАЯ ОТ ОБЩЕГО ДО УЛЬТИМАТИВНОГО.

УРОВЕНЬ: КАЖДОЕ NFT, НЕЗАВИСИМО ОТ УРОВНЯ РЕДКОСТИ, НА КАРТЕ ТАКЖЕ ЕСТЬ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ УРОВЕНЬ НАЧИНАЯ ОТ 1 ДО 5.

ПРОЩЕ ГОВОРЯ: ЧЕМ РЕЖЕ ВАШ NFT, ТЕМ СИЛЬНЕЕ ВЫ БУДЕТЕ. И ВНУТРИ ЭТОЙ ШКАЛЫ РЕДКОСТИ БОЛЕЕ ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ ОЗНАЧАЕТ ЕЩЕ БОЛЕЕ СИЛЬНЫЕ АТТРИБУТЫ.

ДЕЙСТВИТЕЛЬНО, ВО ВСЕЛЕННОЙ NBM МОЖНО ПОВЫСИТЬ УРОВЕНЬ ВАШИХ NFT, ТО ЕСТЬ УСИЛИТЬ ИХ. С ПЕРВОГО ВЗГЛЯДА: ДЛЯ ДАННОГО NFT ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ЛИБО УВЕЛИЧИТ ЕГО МОЩНОСТЬ (УРОН), ЛИБО УМЕНЬШИТ ЕГО ЭНЕРГИЮ (СТОИМОСТЬ ЕГО ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ), ЛИБО ПОВЫСИТ ЕГО ЭФФЕКТИВНОСТЬ ДОБЫЧИ (ИЗВЛЕЧЕНИЕ РЕСУРСОВ И ВЕРОЯТНОСТЬ ДОБЫЧИ НОВЫХ NFT).

НО НЕ ТОРОПИТЕСЬ! МЫ РАССМОТРИМ АСПЕКТ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ В ДРУГОЙ ГЛАВЕ. ПРОСТО ИМЕЙТЕ В ВИДУ, ЧТО НЕЗАВИСИМО ОТ ТОГО, КАКУЮ РЕДКОСТЬ ВЫ ПОЛУЧИТЕ, ВЫ ВСЕГДА МОЖЕТЕ УСИЛИТЬ СВОИ NFT, ЧТОБЫ УСОВЕРШЕНСТВОВАТЬ СВОЮ СТРАТЕГИЮ.

ПРИ ЭТОМ ПРИШЛО ВРЕМЯ УЗНАТЬ О САМОЙ ЗАХВАТЫВАЮЩЕЙ ЧАСТИ ИГРЫ NBM: ЗЕМЛЯХ И ПОСТРОЙКАХ! ИТАК, ПЕРЕЙДЕМ К [СТАТЬЕ 4. ЗЕМЛЯ И СТРОИТЕЛЬСТВО, ОСНОВЫ!](#) ЧТОБЫ ПОНЯТЬ, КАК РАБОТАЮТ ЭТИ КАРТЫ И КАК ИХ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ПРИЗОВ.

ВАША КОМАНДА NBM

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 4** СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6. МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7. ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.





NBM

NFT BATTLE MINERS

**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 4:
ЗЕМЛЯ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!**

ПРИВЕТ МАЙНЕРЫ!

НАСТАЛО ВРЕМЯ ВЗГЛЯНУТЬ НА КАРТЫ ЗЕМЛИ И ПОСТРОЕК, ОДИН ИЗ САМЫХ ИНТЕРЕСНЫХ АСПЕКТОВ ИГРЫ НБМ. (ЕСЛИ ВЫ НОВИЧОК, ПОЖАЛУЙСТА, ПРОЧИТАЙТЕ НАШУ [СТАТЬЮ 1](#))

НАЧЕМ С КАРТ ЗЕМЕЛЬ:

ЗЕМЛИ - ЭТО УЧАСТКИ МЕСТНОСТИ, НА КОТОРЫХ ИГРОКИ СМОГУТ ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ. КАК И АКТИВНЫЕ КАРТЫ, КАЖДАЯ ЗЕМЛЯ ОТОБРАЖАЕТ УРОВЕНЬ (LVL) И РЕДКОСТЬ (GRD), А ТАКЖЕ БУСТ ДОБЫЧИ РЕСУРСОВ (RESM) И БУСТ ДОБЫЧИ НФТ (NFTM). ПРИ ЭТОМ КАЖДАЯ ЗЕМЛЯ ИМЕЕТ СВОЙ "РАЗМЕР", А ТАКЖЕ СВОЙ ОСНОВНОЙ РЕСУРС, КОТОРЫЙ МОЖНО ДОБЫВАТЬ С ПОМОЩЬЮ АКТИВНЫХ КАРТ (О РЕСУРСАХ МЫ ПОГОВОРИМ В СЛЕДУЮЩЕЙ СТАТЬЕ).

УРОВЕНЬ (LVL)

УРОВЕНЬ КАРТЫ ОТ 1 ДО 5

РЕДКОСТЬ (GRD)

РЕДКОСТЬ КАРТЫ: ОТ COMMON ДО ULTIMATE

РЕСУРС МАЙНИНГ БУСТ (RESM)

МНОЖИТЕЛЬ, КОТОРЫЙ УВЕЛИЧИВАЕТ ДОБЫЧУ РЕСУРСОВ



РАЗМЕР ЗЕМЕЛЬ (SIZE)

КАК МНОГО МЕСТА В ИСПОЛЬЗОВАНИИ

ОСНОВНОЙ РЕСУРС

ОСНОВНОЙ РЕСУРС НА ЭТИХ ЗЕМЛЯХ

НФТ УСКОРИТЕЛЬ ДОБЫЧИ (NFTM)

МНОЖИТЕЛЬ, УВЕЛИЧИВАЮЩИЙ ВЕРОЯТНОСТЬ ВЫИГРЫША НФТ ПРИ МАЙНИНГЕ

СЛОТ 1



СЛОТ 2



СЛОТ 3



РАЗМЕР ЗЕМЛИ: ЭТОТ ПАРАМЕТР УКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО АКТИВНЫХ ИЛИ КАРТ ПОСТРОЕК МОЖНО РАЗМЕСТИТЬ НА ДАННОЙ ЗЕМЛЕ. РАЗМЕР - ЭТО КАК ВИРТУАЛЬНЫЕ СЛОТЫ, НА КОТОРЫХ ИГРОК МОЖЕТ РАЗМЕСТИТЬ СВОИ НБМ. НАПРИМЕР, ЭТОТ ПЛАВУЧИЙ ОСТРОВ ИМЕЕТ РАЗМЕР 5, ЧТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО НА ЭТОЙ ЗЕМЛЕ МОЖНО РАЗМЕСТИТЬ ДО 5 НБМ ДЛЯ ДОБЫЧИ РЕСУРСОВ, КОТОРЫЕ ОНА СОДЕРЖИТ. КАК МЫ ВИДЕЛИ В [ПРЕДЫДУЩЕЙ СТАТЬЕ](#), СИЛЬНЫЕ АКТИВНЫЕ КАРТЫ БУДУТ ДОБЫВАТЬ БОЛЬШЕ РЕСУРСОВ, ЧЕМ СЛАБЫЕ.

КРОМЕ ТОГО, УРОВЕНЬ И РЕДКОСТЬ КАЖДОЙ ЗЕМЛИ ВЛИЯЮТ НА ЕЕ RESM, NFTM, РАЗМЕР И РАЗНООБРАЗИЕ РЕСУРСОВ. НАПРИМЕР КРОМЕ ТОГО, УРОВЕНЬ И РЕДКОСТЬ КАЖДОЙ ЗЕМЛИ ВЛИЯЮТ НА ЕЕ RESM, NFTM, РАЗМЕР И РАЗНООБРАЗИЕ РЕСУРСОВ. НАПРИМЕР:

ЗЕМЛИ ULTIMATE ОБЫЧНО ИМЕЮТ РАЗМЕР 4 С ОБОИМИ УСИЛЕНИЯМИ, БЛИЗКИМИ К 10

ОБЫЧНЫЕ ЗЕМЛИ ИМЕЮТ РАЗМЕР ТОЛЬКО 3, А ИХ УСИЛЕНИЯ НИЖЕ 3

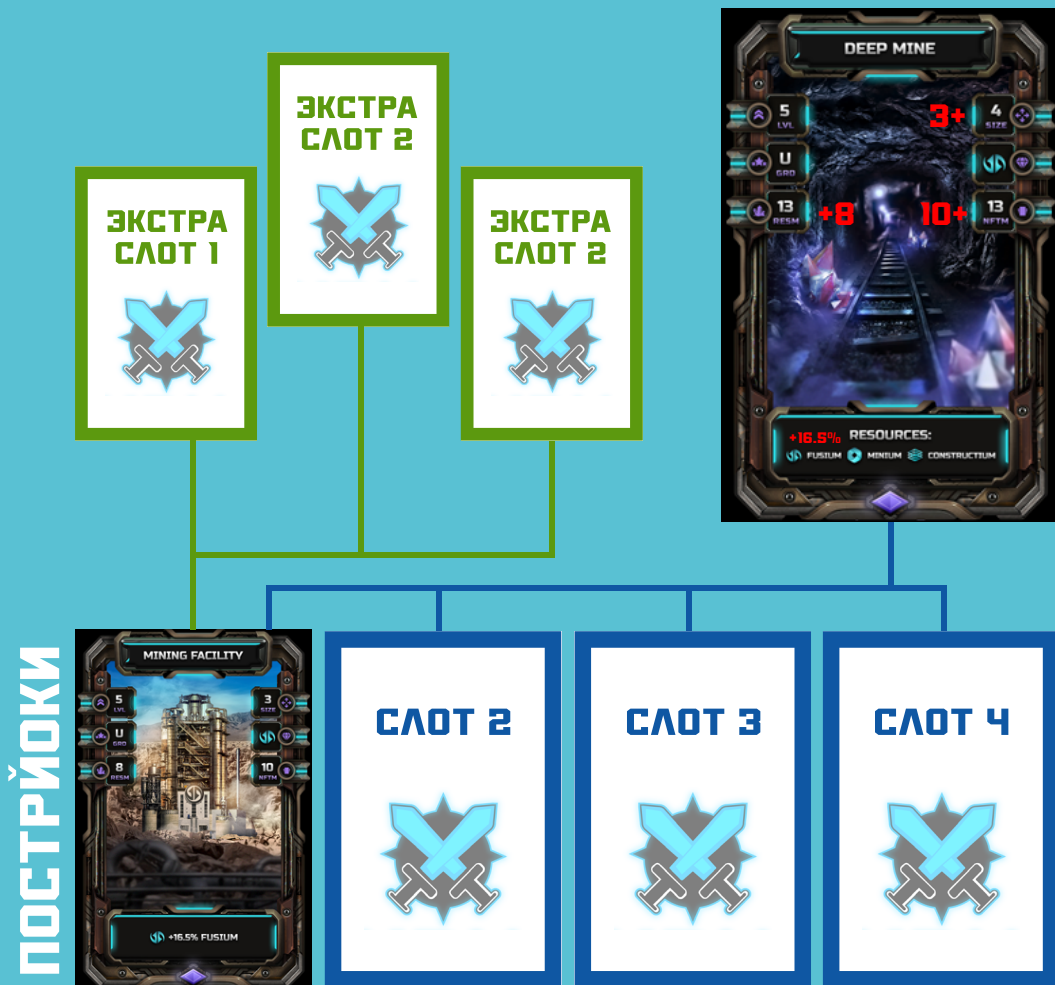
КРОМЕ ТОГО, НА САМЫХ РЕДКИХ ЗЕМЛЯХ МОЖНО ДОБЫВАТЬ РАЗЛИЧНЫЕ ВИДЫ РЕСУРСОВ, В ТО ВРЕМЯ КАК НА ОБЫЧНЫХ ЗЕМЛЯХ ДОСТУПЕН ТОЛЬКО 1 РЕСУРС.

НАКОНЕЦ, ИЗ-ЗА ОГРАНИЧЕННОГО РАЗМЕРА ЗЕМЛИ ИГРОК МОЖЕТ ВЕСТИ ДОБЫЧУ ТОЛЬКО НА СВОЕЙ СОБСТВЕННОЙ ЗЕМЛЕ. ХОТЯ В ДАЛЬНЕЙШЕМ БУДУТ ВВЕДЕНЫ ОБЩЕСТВЕННЫЕ ЗЕМЛИ, ЧТОБЫ ПОЗВОЛИТЬ НОВЫМ ИГРОКАМ ДОБЫВАТЬ РУДУ (И В СЛЕДУЮЩИХ РАЗДЕЛАХ ВЫ УЗНАЕТЕ, ЧТО ОБЩЕСТВЕННАЯ ШАХТА УЖЕ ДОСТУПНА!)

КАРТЫ ПОСТРОЕК:

ПРОЩЕ ГОВОРЯ, КАРТЫ ПОСТРОЕК ИМЕЮТ ТЕ ЖЕ АТТРИБУТЫ (УРОВЕНЬ РЕДКОСТИ, РАЗМЕР И Т.Д.), ЧТО И КАРТЫ ЗЕМЕЛЬ. НО ОНИ РАЗЫГРЫВАЮТСЯ НА ЗЕМЛЯХ, ЧТОБЫ УВЕЛИЧИТЬ ИХ СТАТИСТИКУ.

ЗЕМЛИ



НА СЛЕДУЮЩЕМ ПРИМЕРЕ МЫ ВИДИМ, ЧТО ЗЕМЛЯ "ULTIMATE DEEP MINE" ИМЕЕТ РАЗМЕР 4 И ПРЕДЛАГАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ ДОБЫВАТЬ 3 РАЗЛИЧНЫХ РЕСУРСА. СЫГРАВ КАРТУ СТРОИТЕЛЬСТВА ERIC MINING 4 'FACILITY' НА ЭТОЙ ЗЕМЛЕ, ПЕРВЫЙ СЛОТ ЗЕМЛИ СТАНОВИТСЯ ЗАНЯТЫМ. ПРИ ЭТОМ ОБА БОНУСА СТРОИТЕЛЬСТВА (RESM 8 И NFTM 10) ДОБАВЛЯЮТСЯ К СТАТИСТИКЕ ЗЕМЛИ, А ПРОИЗВОДСТВО РЕСУРСА 'FUSIUM' ТАКЖЕ ПОЛУЧАЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ БОНУС В 16.5%. КРОМЕ ТОГО, ПОСКОЛЬКУ КАРТА СТРОИТЕЛЬСТВА ИМЕЕТ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ РАЗМЕР (3), НА ЗЕМЛЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ ДВА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ СЛОТА. ТАКИМ ОБРАЗОМ, КАРТЫ СТРОИТЕЛЬСТВА - ЭТО МОЩНЫЙ ИНСТРУМЕНТ, КОТОРЫЙ МОЖЕТ ПОЛОЖИТЕЛЬНО ПОВЛИЯТЬ НА СТАТИСТИКУ ЗЕМЕЛЬ.

НАКОНЕЦ, ИМЕЙТЕ В ВИДУ, ЧТО ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ СТРАТЕГИЧЕСКОГО АСПЕКТА ИГРЫ, ТОЛЬКО 1 КАРТА ПОСТРОЕК БУДЕТ ДОСТУПНА ЗА \approx 4 ОТЧЕКАНЕННЫЕ ЗЕМЛИ (ПРИ НАЧАЛЬНОМ КОЛИЧЕСТВЕ 4000/15000 КАРТ ПОСТРОЙКИ/ЗЕМЛИ). ТАКЖЕ НЕ ВСЕ КАРТЫ “ЗЕМЛЯ - АКТИВНАЯ - ПОСТРОЙКА” БУДУТ СОВМЕСТИМЫ. КАЖДЫЙ ИГРОК БУДЕТ САМ ОПРЕДЕЛЯТЬ УНИКАЛЬНЫЕ РАБОЧИЕ КОМБИНАЦИИ И ЛУЧШИЙ СПОСОБ ИХ ОПТИМИЗАЦИИ. НАКОНЕЦ, ИМЕЙТЕ В ВИДУ, ЧТО ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ СТРАТЕГИЧЕСКОГО АСПЕКТА ИГРЫ, ТОЛЬКО 1 КАРТА ПОСТРОЕК БУДЕТ ДОСТУПНА ЗА \approx 4 ОТЧЕКАНЕННЫЕ ЗЕМЛИ (ПРИ НАЧАЛЬНОМ КОЛИЧЕСТВЕ 4000/15000 КАРТ ПОСТРОЙКИ/ЗЕМЛИ). ТАКЖЕ НЕ ВСЕ КАРТЫ “ЗЕМЛЯ - АКТИВНАЯ - ПОСТРОЙКА” БУДУТ СОВМЕСТИМЫ. КАЖДЫЙ ИГРОК БУДЕТ САМ ОПРЕДЕЛЯТЬ УНИКАЛЬНЫЕ РАБОЧИЕ КОМБИНАЦИИ И ЛУЧШИЙ СПОСОБ ИХ ОПТИМИЗАЦИИ.

ИТАК, ПРИШЛО ВРЕМЯ ВЗГЛЯНУТЬ НА [РАЗЛИЧНЫЕ РЕСУРСЫ НБМ И ЛУЧШИЕ СПОСОБЫ ИХ СБОРА](#).

ВАША КОМАНДА НБМ!

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5, РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6. МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.





NBM

NFT BATTLE MINERS

ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 5:
РЕСУРСЫ НБМ

“ОТХОДЫ ИЗБЫТКА - ЭТО РЕСУРС НЕХВАТКИ”.

ПРИВЕТСТВУЮ!

ПОСЛЕ ОБСУЖДЕНИЯ МНОГИХ ТЕОРЕТИЧЕСКИХ АСПЕКТОВ ИГРЫ НБМ НАСТАЛО ВРЕМЯ ЗАНЯТЬСЯ ФУНДАМЕНТАЛЬНЫМИ ВОПРОСАМИ: “ ПОЧЕМУ МЫ БОРЕМСЯ, ПОЧЕМУ МЫ ДОБЫВАЕМ? КОНЕЧНО ЖЕ, ИЗ-ЗА РЕСУРСОВ! ”

В ЭТОЙ НЕБОЛЬШОЙ СТАТЬЕ МЫ КРАТКО РАССМОТРИМ РАЗЛИЧНЫЕ РЕСУРСЫ, ДОСТУПНЫЕ В ИГРЕ НБМ, И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ.

ПЕРВОЕ, ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ: ВО ВСЕЛЕННОЙ НБМ СУЩЕСТВУЕТ 4 РАЗЛИЧНЫХ ТИПА РЕСУРСОВ. **АСТИУМ**, **МИНИУМ**, **CONSTRUCTIUM** И **FUSIUM**. КАЖДЫЙ ИЗ ЭТИХ РЕСУРСОВ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ УНИКАЛЬНЫЙ ТОКЕН, РАБОТАЮЩИЙ НА БЛОКЧЕЙНЕ WAX, ЧТО ОЗНАЧАЕТ :

- ▶ ЭТИ ТОКЕНЫ МОГУТ ХРАНИТЬСЯ В ВАШЕМ КОШЕЛЬКЕ.
- ▶ ВЫ МОЖЕТЕ ЗАРАБАТЫВАТЬ ИХ, ПЕРЕВОДИТЬ, ТРАТИТЬ И МНОГОЕ ДРУГОЕ.
- ▶ ПРИ НЕОБХОДИМОСТИ ВЫ МОЖЕТЕ ПРИОБРЕСТИ ИХ НА БИРЖАХ, ТАКИХ КАК [ALCOR](#).

ВО-ВТОРЫХ, КАЖДЫЙ ИЗ ЭТИХ АКТИВОВ ИМЕЕТ СВОЕ СОБСТВЕННОЕ СНАБЖЕНИЕ И СВОЮ УНИКАЛЬНУЮ ФУНКЦИЮ (ФУНКЦИИ) :

НАЗВАНИЕ	ТС	СНАБЖЕНИЕ	ОСНОВНАЯ ФУНКЦИЯ	ДРУГИЕ ФУНКЦИИ
АСТИУМ	NBMAST	100 МЛРД	УРОВЕНЬ АКТИВОК	ЧИСТОЕ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ И ПОКУПКИ В ИГРОВОМ МАГАЗИНЕ
FUSIUM	NBMFUS	100 МЛРД	FUSING КАРТ	
MINIUM	NBMMIN	100 МЛРД	УРОВЕНЬ ЗЕМЕЛЬ	
CONSTRUCTIUM	NBMCON	10 МЛРД	УРОВЕНЬ ПОСТРОЕК	

КАК ВЫ МОЖЕТЕ ВИДЕТЬ В ТАБЛИЦЕ ВЫШЕ, КАЖДЫЙ ЖЕТОН В ОСНОВНОМ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ОПРЕДЕЛЕННОЙ КАТЕГОРИИ КАРТ (НАПРИМЕР, АСТИUM ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ КАРТ ACTIVE). ДЕЙСТВИТЕЛЬНО, КАК МЫ УЖЕ ОБСУЖДАЛИ В [СТАТЬЕ 3](#), В ИГРЕ НБМ МОЖНО ПОВЫШАТЬ УРОВЕНЬ СВОИХ НФТ, ЧТОБЫ УСИЛИТЬ ИХ.

НАКОНЕЦ, ЭТИ ВАЛЮТЫ МОЖНО БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ СОВЕРШЕНИЯ УНИКАЛЬНЫХ ДЕЙСТВИЙ, ТАКИХ КАК ВНУТРИИГРОВЫЕ ПОКУПКИ, СЛИЯНИЕ КАРТ И ДАЖЕ РЕВОЛЮЦИОННЫЙ ТИП ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ПОД НАЗВАНИЕМ “ЧИСТОЕ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ”. МЫ ОБСУДИМ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ И ЕГО ТЕХНИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ В НЕСКОЛЬКИХ ГЛАВАХ.

РАССКАЗАВ О РАЗЛИЧНЫХ ЖЕТОНАХ И ИХ СООТВЕТСТВУЮЩИХ ФУНКЦИЯХ, МЫ НАДЕЕМСЯ УВИДЕТЬ ВАС В СТАТЬЕ 6, ГДЕ ВЫ УЗНАЕТЕ, КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ СВОИ НМТ НБМ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ БЕСПЛАТНЫХ РЕСУРСОВ!

ВАША КОМАНДА НБМ

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 6** СТАТЬЯ 6. МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.





NBM

NFT BATTLE MINERS

**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 6:
МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙТЕ И
ЗАРАБАТЫВАЙТЕ!**



CRYPTO MINING
LINE X-L083 II

[NFTBATTLEMINERS.COM](https://nftbattleminers.com)

ДРУЗЬЯ МАЙНЕРЫ, ПРИШЛО ВРЕМЯ ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ!

В ЭТОЙ СТАТЬЕ МЫ РАССМОТРИМ РАЗЛИЧНЫЕ СПОСОБЫ ИГРЫ И ЗАРАБОТКА РЕСУРСОВ С ПОМОЩЬЮ НАШИХ АКТИВОВ НБМ. НО ПРЕЖДЕ ВСЕГО: ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ ИМЕТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ ИГРАТЬ, ВАМ ПОНАДОБИТСЯ ХОТЯ БЫ ОДНА АКТИВНАЯ КАРТА. ЕСЛИ У ВАС ИХ НЕТ, ВЫ МОЖЕТЕ ВЫИГРАТЬ НЕСКОЛЬКО НА НАШЕМ СЕРВЕРЕ [DISCORD](#) ИЛИ ПРОВЕРИТЬ [ТОРГОВУЮ ПЛОЩАДКУ ATOMICHUB](#) НА ПРЕДМЕТ ХОРОШИХ ВАРИАНТОВ.

ЕСЛИ ВЫ НЕ ЗНАЕТЕ, ЧТО ТАКОЕ КАРТЫ АКТИВЕ, НАЧНИТЕ С НАШЕЙ [ПЕРВОЙ СТАТЬИ](#).

ВСЕ МИНИ ИГРЫ И ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ДОБЫЧИ МОЖНО НАЙТИ НА [САЙТЕ NFT BATTLE MINERS](#). ЕСЛИ ВЫ СНАЧАЛА ЗАГЛЯНЕТЕ В РАЗДЕЛ ИГР, ТО УВИДИТЕ, ЧТО В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ ДОСТУПНО НЕСКОЛЬКО МИНИ-ИГР.

СЕТКА NBM MINING:

ЭТО ПЕРВЫЙ ПУБЛИЧНЫЙ МАЙНИНГ. ЭТА ИГРА (ПО СУТИ, ПОХОЖАЯ НА ГИГАНТСКУЮ РУЛЕТКУ) ПРОХОДИТ НА СЕТКЕ ИЗ 300 ВОЗМОЖНЫХ УЧАСТКОВ (15x20) С НУМЕРАЦИЕЙ КАЖДОЙ ПОЗИЦИИ ОТ 0 ДО 299. ДЛЯ ТОГО ЧТОБЫ ДОБЫТЬ РУДУ, ВАМ ПРОСТО НУЖНО ПОМЕСТИТЬ СВОИ АКТИВНЫЕ КАРТЫ НА ОПРЕДЕЛЕННЫЕ НОМЕРА. ВЫ МОЖЕТЕ ПОЛОЖИТЬ СТОЛЬКО АКТИВНЫХ КАРТ, СКОЛЬКО У ВАС ЕСТЬ. И... ЭТО ВСЕ! ИГРА ПОЗАБОТИТСЯ ПРО ОСТАЛЬНОЕ.

Round ends in: 28 minutes and 53 seconds

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
5	4	7	11	4	6	8	13	9	11	8	5	9	10	7	8	6	5	10	6	
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	
8	11	14	10	11	8	6	9	9	5	7	7	10	7	9	5	6	6	7	4	
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	МАЛЕНЬКАЯ ПОБЕДА								59
7	11	13	7	13	6	9	10	8	10	6	9									6
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	
7	5	6	9	12	5	10	9	7	10	12	8	7	12	5	8	7	9	4	7	
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	
6	5	9	5	8	6	7	7	10	8	8	11	7	7	4	ДЖЕКПОТ				8	4
100	101	102	103	БОЛЬШАЯ ПОБЕДА								111	112	113	114	115	116	117	118	119
7	7	4	8	7	9	5	14	14	10	6	11	12	6	5	5	8	6	6	6	
120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	
7	5	10	7	7	4	9	14	7	10	9	9	9	10	6	7	5	6	8		
140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	
7	4	4	4	6	6	8	10	11	5	4	7	6	7	7	5	6	8	4	4	
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	
4	4	9	6	7	5	5	11	12	12	8	8	10	4	4	5	6	6	6	5	
180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	
5	5	6	6	4	4	5	9	6	8	4	10	4	6	7	4	10	5	5	5	
200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	
7	4	5	7	7	7	4	9	6	7	8	7	9	3	6	8	6	7	2	7	
220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	
4	4	4	4	4	6	4	4	4	4	6	10	4	7	5	8	5	5	9	5	
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	
4	4	9	8	6	4	5	4	5	4	5	6	5	4	4	5	6	6	6	6	
260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	
4	4	4	7	4	4	5	8	5	5	4	4	5	6	7	8	9	6	8	7	
280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	
5	6	5	4	5	4	4	6	4	3	7	4	4	4	4	4	6	6	6	5	

В КОНЦЕ КАЖДОГО ЧАСА НА КАЖДЫЙ УЧАСТОК ВЫДЕЛЯЕТСЯ СЛУЧАЙНОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ (В ОСНОВНОМ ОЧЕНЬ МАЛОЕ). ЗАТЕМ ВАША АКТИВНАЯ КАРТА ДОБЫВАЕТ ЭТО КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ НА УЧАСТКЕ, НА КОТОРОМ ОНА РАСПОЛОЖЕНА. ВАШЕ ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ УСИЛЕНИЕМ ДОБЫЧИ РЕСУРСОВ (RESM) ВАШЕГО НФТ, УМНОЖЕННЫМ НА КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, ВЫДЕЛЕННЫХ НА УЧАСТКЕ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВАШ НФТ ИМЕЕТ RESM 10, А В КОНЦЕ ЧАСА КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, ВЫДЕЛЕННЫХ НА ЕГО УЧАСТОК, СОСТАВЛЯЕТ 0,5, ВЫ ДОБЫВАЕТЕ 5 ЖЕТОНОВ ($10 * 0,5$).

ЭТОТ ПРОЦЕСС МАЙНИНГА ТАКЖЕ ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ДРУГИЕ ЗАХВАТЫВАЮЩИЕ ПРАВИЛА:

- ▶ **СПЕЦИАЛЬНЫЕ ВЫИГРЫШИ:** В КОНЦЕ КАЖДОГО РАУНДА 10 СЛУЧАЙНЫХ КЛЕТОК БУДУТ СОДЕРЖАТЬ ЗНАЧИТЕЛЬНО БОЛЬШЕ РЕСУРСОВ, ЧЕМ ДРУГИЕ КЛЕТКИ (МАЛЫЙ ВЫИГРЫШ, СИНИЙ ЦВЕТ НА СЕТКЕ). КРОМЕ ТОГО, 5 КЛЕТОК БУДУТ СОДЕРЖАТЬ БОЛЬШЕЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ (БОЛЬШОЙ ВЫИГРЫШ, ЗЕЛЕНЫЙ ЦВЕТ НА СЕТКЕ), А 2 КЛЕТКИ БУДУТ СОДЕРЖАТЬ ОЧЕНЬ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ (ДЖЕКПОТ!).
- ▶ **КАЖДУЮ ВТОРУЮ ИГРУ СЛУЧАЙНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ БУДЕТ ПОЛУЧАТЬ КУСОЧЕК КАРТЫ. ЧЕМ ВЫШЕ ОБЩИЙ ПАРАМЕТР NFTM ВСЕХ ВАШИХ АКТИВНЫХ КАРТ НА СЕТКЕ, ТЕМ БОЛЬШЕ У ВАС ШАНСОВ ВЫИГРАТЬ КУСОЧЕК.**
- ▶ **ТЕПЕРЬ ВЫ МОЖЕТЕ ДАЖЕ ДОБЫТЬ НЕМНОГО WAX!**

КОМАНДА NBM ACTIVE ПРЕДПОЛАГАЕТ:

WHILE THE MINING GRID IS MOSTLY RANDOM, THE ACTIVE TEAM GUESS GAME RELIES MORE ON STRATEGY. BASICALLY, YOU HAVE AN 8 HOUR WINDOW TO PLACE YOUR NFTS IN THE 4 POSSIBLE TEAMS (EACH NAMED AFTER ONE TOKEN). YOU CAN EITHER SPREAD YOUR ACTIVE CARDS BETWEEN THE DIFFERENT TEAMS OR STACK YOUR CARDS IN A SINGLE TEAM. YOU THEN HAVE TO CHOOSE A RANDOM NUMBER BETWEEN 0 AND 99 AND VALIDATE YOUR SELECTION (A SELECTION IS NEEDED FOR EACH TEAM YOU JOIN). AT THE END OF THE 8 HOURS, TWO PROCESSES TAKE PLACE (FOR SIMPLICITY, WE WILL CONSIDER THAT YOU HAVE PUT ALL YOUR CARDS ON THE SAME TEAM AND ONLY PICKED ONE RANDOM NUMBER):

В КОНЦЕ КАЖДОГО ЧАСА НА КАЖДЫЙ УЧАСТОК ВЫДЕЛЯЕТСЯ СЛУЧАЙНОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ (В ОСНОВНОМ ОЧЕНЬ МАЛОЕ). ЗАТЕМ ВАША АКТИВНАЯ КАРТА ДОБЫВАЕТ ЭТО КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ НА УЧАСТКЕ, НА КОТОРОМ ОНА РАСПОЛОЖЕНА. ВАШЕ ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ УСИЛЕНИЕМ ДОБЫЧИ РЕСУРСОВ (RESM) ВАШЕГО НФТ, УМНОЖЕННЫМ НА КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, ВЫДЕЛЕННЫХ НА УЧАСТКЕ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВАШ НФТ ИМЕЕТ RESM 10, А В КОНЦЕ ЧАСА КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, ВЫДЕЛЕННЫХ НА ЕГО УЧАСТОК, СОСТАВЛЯЕТ 0,5, ВЫ ДОБЫВАЕТЕ 5 ЖЕТОНОВ ($10 * 0,5$).

СНАЧАЛА ВЫБИРАЕТСЯ СЛУЧАЙНОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ 0-99. ЗАТЕМ ВЫЧИСЛЯЕТСЯ РАЗНИЦА МЕЖДУ ЭТИМ СЛУЧАЙНЫМ ЧИСЛОМ И ЧИСЛОМ, КОТОРОЕ ВЫ ВЫБРАЛИ (НАЗОВЕМ ЭТУ РАЗНИЦУ "REDUCTOR"). НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВЫ ВЫБРАЛИ 60, А СЛУЧАЙНОЕ ЧИСЛО РАВНО 20, REDUCTOR РАВЕН $60 - 20 = 40$.

ВО-ВТОРЫХ, ВЫБИРАЕТСЯ СЛУЧАЙНОЕ ПРАВИЛО ИЗ 4 ВОЗМОЖНЫХ ПРАВИЛ И ПРОИЗВОДИТСЯ ПОДСЧЕТ С УЧЕТОМ ВСЕХ КАРТ В КАЖДОЙ КОМАНДЕ. 4 ВОЗМОЖНЫХ ПРАВИЛА СЛЕДУЮЩИЕ:

- ▶ **ПЕРВОЕ ПРАВИЛО:** СИЛА ВСЕХ ВАШИХ НФТ В КОМАНДЕ СУММИРУЕТСЯ (НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВЫ ПОМЕСТИЛИ 3 НФТ С СИЛОЙ 30 КАЖДЫЙ В КОМАНДУ АСТИУМ, ВАША ОБЩАЯ СИЛА В ЭТОЙ КОМАНДЕ = 90). ЗАТЕМ ЭТА ОБЩАЯ СИЛА УМЕНЬШАЕТСЯ НА ЗНАЧЕНИЕ REDUCTOR: 90 (ОБЩАЯ СИЛА) МИНУС 40 (REDUCTOR) = 50 . НАКОНЕЦ, ЭТО ЗНАЧЕНИЕ ДЕЛИТСЯ НА КОЛИЧЕСТВО КАРТ, КОТОРЫЕ ВЫ ПОЛОЖИЛИ В КОМАНДУ. УЧИТЫВАЯ, ЧТО ВЫ ПОЛОЖИЛИ 3 КАРТЫ В КОМАНДУ АСТИУМ, ВАША КОНЕЧНАЯ СИЛА БУДЕТ : $50 / 3 = 16,67$. ТОГДА ВАШ ВКЛАД В КОМАНДУ АСТИУМ БУДЕТ РАВЕН $16,67$. ЭТО ПРАВИЛО НАКАЗЫВАЕТ ТЕХ, КТО КЛАДЕТ ВСЕ СВОИ КАРТЫ В ОДНУ КОМАНДУ.
- ▶ **ВТОРОЕ ПРАВИЛО :** ТО ЖЕ САМОЕ, ЧТО И ПРЕДЫДУЩЕЕ ПРАВИЛО, НО СО ЗНАЧЕНИЯМИ ЭНЕРГИИ. КРОМЕ ТОГО, ИТОГОВЫЙ ПУЛ ДЕЛИТСЯ НА ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО КАРТ В КОМАНДЕ. НАПРИМЕР: ЕСЛИ ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ ПУЛ КОМАНДЫ РАВЕН 900 , НО В КОМАНДЕ БЫЛО 800 КАРТ, ТО ОКОНЧАТЕЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДЫ БУДЕТ $900/800 = 1,12$. ЭТО ПРАВИЛО НАКАЗЫВАЕТ КОМАНДЫ С БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ КАРТ.

- ▶ **ТРЕТЬЕ ПРАВИЛО:** КАК И В ПРАВИЛЕ 1, НО ВМЕСТО ВЫЧИТАНИЯ REDUCTOR ДОБАВЛЯЕТСЯ К ВАШЕЙ ОБЩЕЙ СИЛЕ. В ЭТОМ ПРАВИЛЕ ИТОГОВЫЙ ПУЛ ТАКЖЕ ДЕЛИТСЯ НА ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО КАРТ В КОМАНДЕ. ЭТО ПРАВИЛО БЛАГОПРИЯТСТВУЕТ КОМАНДАМ С НЕБОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ КАРТ И НЕБОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.
- ▶ **ЧЕТВЕРТОЕ ПРАВИЛО:** КАК ТРЕТЬЕ ПРАВИЛО, НО С ЭНЕРГИЕЙ. В ЭТОМ ПРАВИЛЕ ИТОГОВЫЙ ПУЛ ТАКЖЕ ДЕЛИТСЯ НА ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В КОМАНДЕ. ЭТО ПРАВИЛО НАКАЗЫВАЕТ КОМАНДЫ С БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ РАЗНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.

КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ ПОЛУЧАЕТ 10000 ЖЕТОНОВ (РАСПРЕДЕЛЯЮТСЯ МЕЖДУ УЧАСТНИКАМИ В СООТВЕТСТВИИ С ИХ ВКЛАДОМ), А 3 ПРОИГРАВШИЕ КОМАНДЫ ПОЛУЧАЮТ ПО 2000 ЖЕТОНОВ (ТОТ ЖЕ ПРИНЦИП РАСПРЕДЕЛЕНИЯ).

ДАЖЕ ЕСЛИ В ЭТОЙ ИГРЕ РЕАЛИЗОВАН ФАКТОР СЛУЧАЙНОСТИ, ПОБЕДА В ОСНОВНОМ ЗАВИСИТ ОТ СТРАТЕГИИ, ДЕДУКЦИИ И ТЩАТЕЛЬНОГО АНАЛИЗА СОСТАВА КАЖДОЙ КОМАНДЫ ПЕРЕД ПРИНЯТИЕМ КАКИХ-ЛИБО РЕШЕНИЙ.

НАКОНЕЦ, НЕВАЖНО, КАКУЮ ИГРУ (ИГРЫ) ВЫ ВЫБРАЛИ:

- ▶ **В КАЖДОМ РАУНДЕ ВЫБИРАЕТСЯ НОВЫЙ ТОКИН.**
- ▶ **НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ СОХРАНЯТЬ СВЯЗЬ ИЛИ КЛАСТЬ ОБРАТНО СВОИ NFT КАЖДЫЙ РАУНД. ПОКА ВЫ ИХ НЕ УБЕРЕТЕ, ВАШИ АКТИВНЫЕ КАРТЫ БУДУТ ОСТАВАТЬСЯ ТАМ, КУДА ВЫ ИХ ПОЛОЖИЛИ, И БУДУТ ИГРАТЬ КАЖДЫЙ РАУНД.**
- ▶ **КАЖДАЯ АКТИВНАЯ КАРТА МОЖЕТ ОДНОВРЕМЕННО ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ ТОЛЬКО В ОДНОЙ ИГРЕ. НЕВОЗМОЖНО ОДНОВРЕМЕННО ИГРАТЬ В 2 МИНИ-ИГРЫ С ОДНОЙ И ТОЙ ЖЕ АКТИВНОЙ КАРТОЙ.**
- ▶ **БОЛЕЕ АКТИВНЫЕ МАЙНИНГ (МИНИ-ИГРЫ) БУДУТ ВНЕДРЕНЫ В ДАЛЬНЕЙШЕМ.**

НАДЕЕМСЯ УВИДЕТЬ ВАС В [СЛЕДУЮЩЕЙ СТАТЬЕ](#), ГДЕ МЫ НЕМНОГО ПОКРУТИМ МАТЕМАТИКУ, ЧТОБЫ ПОНЯТЬ, КАК РАБОТАЕТ ОСНОВНОЙ ПРОЦЕСС ДОБЫЧИ.

ВАША КОМАНДА НБМ

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 7** СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.






NBM



NFT BATTLE MINERS



**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 7:
ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА -
ЧАСТЬ 1 : ЛОГИКА МАЙНИНГА**

ПРИВЕТ МАЙНЕРЫ!

НАСТАЛО ВРЕМЯ ЗАНЯТЬСЯ МАТЕМАТИКОЙ, ЧТОБЫ ЛУЧШЕ ПОНЯТЬ, КАК РАБОТАЕТ МАЙНИНГ. НО НЕ ВОЛНУЙТЕСЬ! МЫ БУДЕМ ДВИГАТЬСЯ ШАГ ЗА ШАГОМ И ДЛЯ ЯСНОСТИ РАЗДЕЛИМ ПРОЦЕСС МАЙНИНГА НА 2 ЧАСТИ: **1 - СОБСТВЕННО МАЙНИНГ** И **2 - ЕГО ОБСЛУЖИВАНИЕ**.

ПЕРВОЕ, ЧТО НУЖНО ЗНАТЬ О МАЙНИНГЕ: **ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ОДНОВРЕМЕННО ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ И NFT**. ВЫ ДОЛЖНЫ ВЫБРАТЬ. ЛИБО РЕСУРСЫ, ЛИБО NFT. ЭТО ОГРАНИЧЕНИЕ ДОЛЖНО В ОСНОВНОМ ВЛИЯТЬ НА ВАШУ СТРАТЕГИЮ ДОБЫЧИ.

ВО-ВТОРЫХ, ЕСЛИ ЗЕМЛЯ ИМЕЕТ БОЛЕЕ 1 РЕСУРСА, ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ДОБЫВАТЬ ВСЕ РЕСУРСЫ ОДНОВРЕМЕННО. ВЫ ДОЛЖНЫ ВЫБРАТЬ ОДИН (И СООТВЕТСТВУЮЩИМ ОБРАЗОМ СКОРРЕКТИРОВАТЬ СВОЮ СТРАТЕГИЮ).

НО ЧТОБЫ ЛУЧШЕ ПОНЯТЬ ЭТИ ПОНЯТИЯ, ВМЕСТО ДЛИННОЙ И СКУЧНОЙ ИСТОРИИ МЫ РАССМОТРИМ 3 ПРИМЕРА: **ХОРОШИЙ, ПЛОХОЙ И ПОБЕДИТЕЛЬ!**

ХОРОШИЙ:

ОБЫЧНЫЙ ИГРОК, КОТОРЫЙ ХОЧЕТ ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ. У НЕГО ВСЕГО НЕСКОЛЬКО АКТИВНЫХ КАРТ (НЕТ ПОСТРОЕК) И ПОНИМАНИЯ РАБОТЫ ИГРЫ:



- ▶ У ХОРОШЕГО ЕСТЬ ПЛАВУЧИЙ ОСТРОВ (УРОВЕНЬ РЕДКОСТИ 5)
- ▶ ЭТА ЗЕМЛЯ ИМЕЕТ БУСТ ДОБЫЧИ РЕСУРСОВ (RESM) 6 И РАЗМЕР 3.
- ▶ ХОРОШИЙ РЕШАЕТ ДВАЖДЫ РАЗЫГРАТЬ НА СВОЕЙ ЗЕМЛЕ РЕСУРСЫ ВМ NFT (ОБЩИЙ УРОВЕНЬ 1), КАЖДЫЙ ИЗ КОТОРЫХ ИМЕЕТ ЗНАЧЕНИЕ RESM, РАВНОЕ 3
- ▶ ОБЩАЯ СТОИМОСТЬ RESM АКТИВНЫХ NFT, ИГРАЕМЫХ НА ЗЕМЛЕ, СОСТАВЛЯЕТ 6; (3+3)
- ▶ НАПОМИНАНИЕ ЗЕМЛЯ ИМЕЕТ RESM 6
- ▶ ЗЕМЛЯ СОДЕРЖИТ ТОЛЬКО ПОСТРОЙКУ

УЧИТЫВАЯ, ЧТО У ЗЕМЛИ RESM РАВЕН 6, А ОБЩИЙ RESM ВСЕХ АКТИВНОСТЕЙ НА ЭТОЙ ЗЕМЛЕ РАВЕН 6, КАЖДЫЙ ЧАС “ХОРОШАЯ” ТЕОРЕТИЧЕСКИ БУДЕТ ДОБЫВАТЬ 36 ЕДИНИЦ КОНСТРУКТИУМА (6 X 6). ЭТО НЕ СЛОЖНЕЕ. ТО, ЧТО ЧЕЛОВЕК ДОБЫВАЕТ, РАВНО СУММЕ RESM ВСЕХ АКТИВНЫХ КАРТ НА ЗЕМЛЕ, УМНОЖЕННОЙ НА RESM ЗЕМЛИ.

ПЛОХОЙ:

ОБЫЧНЫЙ ИГРОК, КОТОРЫЙ ХОЧЕТ ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ, НО НЕ ПОНИМАЕТ, КАК РАБОТАЕТ ИГРА:



- ▶ ПЛОХОЙ ИМЕЕТ ТОЧНО ТАКУЮ ЖЕ ЗЕМЛЮ, КАК И ХОРОШИЙ (ПЛАВУЧИЙ ОСТРОВ РЕДКИЙ УРОВЕНЬ 1)
- ▶ У НЕГО ДАЖЕ БОЛЬШЕ АКТИВНЫХ КАРТ, ЧЕМ У ХОРОШЕГО
- ▶ И ВСЕ ЕГО АКТИВНЫЕ КАРТЫ ИМЕЮТ ЛУЧШИЙ УРОВЕНЬ: ОНИ ВСЕ 4-ГО УРОВНЯ.
- ▶ ХОТЯ ПЛОХОЙ НЕ ПОНИМАЛ, КАК РАБОТАЕТ ИГРА...
- ▶ ОН ПРОСТО ПОСТАВИЛ СЛУЧАЙНЫЕ АКТИВНЫЕ КАРТЫ, КАЖДЫЙ ИЗ КОТОРЫХ ИМЕЕТ РЕЗМ... ТОЛЬКО 1.
- ▶ ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ОБЩИЙ РЕЗМ АКТИВНЫХ NFT, ИГРАЕМЫХ НА ЗЕМЛЕ, РАВЕН ТОЛЬКО 3 ; (1+1+1)

ТАКИМ ОБРАЗОМ, ПЛОХОЙ БУДЕТ ЗАРАБАТЫВАТЬ ТОЛЬКО 18 КОНСТРУКЦИЙ КАЖДЫЙ ЧАС (6x3). В ИТОГЕ, ДОБЫВАЯ НА ТОЙ ЖЕ ЗЕМЛЕ, ЧТО И ХОРОШИЙ, С ЕЩЕ БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ АКТИВНЫХ КАРТ (ВСЕ ОНИ ИМЕЮТ ЛУЧШИЙ УРОВЕНЬ!), ПЛОХОЙ ЗАРАБОТАЕТ В ДВА РАЗА МЕНЬШЕ, ЧЕМ ХОРОШИЙ.

ПОБЕДИТЕЛЬ:

ПРОДВИНУТЫЙ ИГРОК, КОТОРЫЙ ХОЧЕТ ДОБЫВАТЬ РЕСУРСЫ. ОН ПОНЯЛ, КАК РАБОТАЕТ ИГРА. У НЕГО МНОГО АКТИВНЫХ КАРТ И 1 КАРТА СТРОИТЕЛЬСТВА:



- ▶ У ПОБЕДИТЕЛЯ ТОЧНО ТАКАЯ ЖЕ ЗЕМЛЯ, КАК У ХОРОШЕГО И ПЛОХОГО.
- ▶ У НЕГО ПОЧТИ ТАКАЯ ЖЕ ПОСТАВЛЕНЫ КАРТЫ, КАК У ХОРОШЕГО
- ▶ ОДНАКО У НЕГО ЕСТЬ КАРТА СТРОИТЕЛЬСТВА “ФИЛЬТРУЮЩАЯ БАШНЯ” (С1).
- ▶ КАК МЫ ВИДЕЛИ В СТАТЬЕ 4, КОНСТРУКЦИИ ИМЕЮТ СВОЙ RESM (ЗДЕСЬ 1) И СВОЙ РАЗМЕР (1).
- ▶ С РАЗМЕРОМ 1, КОНСТРУКЦИЯ ДОБАВЛЯЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СЛОТ (НА КОТОРЫЙ ПОБЕДИТЕЛЬ СЫГРАЛ ЕЩЕ ОДНУ КАРТУ РЕСУРСА VM) И ДАЕТ 5% БОНУС К ДОБЫЧЕ КОНСТРУКТИУМА.

ТОГДА ОБЩЕЕ ЗНАЧЕНИЕ RESM АКТИВНЫХ НФТ, СЫГРАННЫХ НА ЗЕМЛЕ, СОСТАВИТ 9; (3+3+3). КРОМЕ ТОГО, БЛАГОДАРЯ КОНСТРУКТУ ЗЕМЛЯ ТЕПЕРЬ ИМЕЕТ RESM 7; (6+1; ПОМНИТЕ, ЧТО RESM КОНСТРУКТА ДОБАВЛЯЕТСЯ К ЗЕМЛЕ, А НЕ К АКТИВНЫМ НФТ). НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД, ПОБЕДИТЕЛЬ ДОЛЖЕН ЗАРАБАТЫВАТЬ 63 КОНСТРУКТА (9 X 7) КАЖДЫЙ ЧАС.

НО КАРТА “ПОСТРОЕК” ТАКЖЕ ДАЕТ БОНУС В РАЗМЕРЕ 5% К ПРОИЗВОДСТВУ ПОСТРОЕК! ТАКИМ ОБРАЗОМ, КОНЕЧНАЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ СОСТАВЛЯЕТ 66 КОНСТРУКТИУМА / ЧАС (63 X 1.05). ДЛЯ СРАВНЕНИЯ, ЕСЛИ БЫ ПОБЕДИТЕЛЬ НЕ РАЗЫГРАЛ КАРТУ “СТРОИТЕЛЬСТВО”, ОН БЫ ДОБЫЛ ТОЛЬКО 54 КОНСТРУКТА / ЧАС (9 X 6).

КАК ТОЛЬКО ВЫ ПОЙМЕТЕ ЭТИ ПОНЯТИЯ, ПОЧТИ НЕТ СМЫСЛА ОБЪЯСНЯТЬ ДОБЫЧУ НФТ, ПОТОМУ ЧТО... ОНА РАБОТАЕТ ТОЧНО ТАК ЖЕ!

СУММА НФТМ КАЖДОЙ АКТИВНОЙ КАРТЫ	ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ %
*	
/	
НФТМ ЗЕМЛИ	

ВЕРОЯТНОСТЬ ДОБЫЧИ НФТ РАВНА СУММЕ НФТМ ВСЕХ АКТИВНЫХ КАРТ НА ЗЕМЛЕ, УМНОЖЕННОЙ НА НФТМ ЗЕМЛИ (ЗАТЕМ ДЕЛИТСЯ НА 10000, ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ ОКОНЧАТЕЛЬНОЕ ЗНАЧЕНИЕ В ПРОЦЕНТАХ). НАПРИМЕР, ВАД ИМЕЕТ 0,06% / ЧАС ШАНСОВ ДОБЫТЬ НФТ; (ВЫ МОЖЕТЕ ВИДЕТЬ ОПЕРАЦИЮ ЧУТЬ ВЫШЕ).

ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ NFT, ТО ВЕРОЯТНОСТИ БУДУТ СЛЕДУЮЩИМИ:

ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ	ПРОЦЕНТ
РАНДОМАНАЯ АКТИВНАЯ КАРТА 1 УРОВНЯ COMMON	45.99 %
КАРТА ОБЛОМКА	45 %
ПРОМО ПАК АКТИВОК	9 %
СПАСАТЕЛЬНЫЙ ПАК	0,1 %

БЕЗУМИЕ:

ПРЕДПОЛАГАЛОСЬ, ЧТО В ЭТОЙ ПЕРВОЙ ЧАСТИ У НАС БУДЕТ ТОЛЬКО 3 ПРИМЕРА. НО... НАМ ВСЕМ ИНТЕРЕСНО, ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ РАЗЫГРАТЬ НЕСКОЛЬКО ХОРОШИХ ПОСТРОЕК НА ОЧЕНЬ СИЛЬНОЙ ЗЕМЛЕ. ДАВАЙТЕ ПРОВЕРИМ ЭТО!

ВСЕГО RESM = 28
ВСЕГО NFTM = 36

ВСЕГО RESM = 168
ВСЕГО NFTM = 168

- ▶ **БЕЗУМЕЦ ИМЕЕТ ЛУЧШУЮ ЗЕМЛЮ: ULTIMATE С РАЗМЕРОМ 4**
- ▶ **У НЕГО ТАКЖЕ ЕСТЬ 4 ПОСТРОЙКИ, ВСЕ ULTIMATES.**
- ▶ **ОН РЕШИЛ РАЗЫГРАТЬ ЭТИ 4 ПОСТРОЙКИ НА 4 ЗЕМЕЛЬНЫХ УЧАСТКАХ**
- ▶ **НА ЕГО ЗЕМЛЕ БОЛЬШЕ НЕТ СВОБОДНЫХ МЕСТ, НО КАЖДАЯ ПОСТРОЙКА ИМЕЕТ СВОЙ РАЗМЕР : 3**
- ▶ **3 МЕСТА ДЛЯ СТРОИТЕЛЬСТВА, УМНОЖЕННЫЕ НА 4 ПОСТРОЙКИ= 12 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ МЕСТ**
- ▶ **НА КАЖДОМ ИЗ ЭТИХ МЕСТ БЕЗУМЕЦ ИГРАЕТ ULTIMATE MINING ALBUM**
- ▶ **БЛАГОДАРЯ ЭТИМ АКТИВНЫМ КАРТАМ, ЕГО ОБЩИЙ RESM И ОБЩИЙ NFTM = 168**
- ▶ **НАКОНЕЦ, СУММАРНЫЕ RESM И NFTM ЕГО КОНСТРУКЦИЙ СОСТАВЛЯЮТ СООТВЕТСТВЕННО 28 И 36**

ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЕСЛИ БЕЗУМЕЦ РЕШИТ ДОБЫВАТЬ РЕСУРС, ОН ДОЛЖЕН, ПО КРАЙНЕЙ МЕРЕ, ЗАРАБОТАТЬ :

168 (СУММА RESM АКТИВНЫХ КАРТ) X 37 (RESM ЗЕМЛИ + RESM 4 ПОСТРОЕК = 6216 ТОКЕНОВ / ЧАС

ЕСЛИ ОН РЕШИТ ДОБЫТЬ НЕМНОГО MINUM, ОН ТАКЖЕ ПОЛУЧИТ ПРИБАВКУ 62% (15,5% X 4 ПОСТРОЙКИ), ЧТО ОЗНАЧАЕТ 10070 ТОКЕНОВ / ЧАС.

НАКОНЕЦ, ЕСЛИ ОН РЕШИТ ДОБЫВАТЬ NFTS, У КРЕЙЗИ БУДЕТ 75,6% ШАНСОВ/ЧАС НА ПОЛУЧЕНИЕ NFT.

ЭТОТ ПРИМЕР ЗАВЕРШАЕТ ПЕРВУЮ ЧАСТЬ ГЛАВЫ “ДОБЫЧА ПОЛЕЗНЫХ ИСКОПАЕМЫХ”. ИМЕЙТЕ В ВИДУ, ЧТО ВСЕ ЦИФРЫ, КОТОРЫЕ МЫ ВИДЕЛИ ВЫШЕ, ЯВЛЯЮТСЯ ТЕОРЕТИЧЕСКИМИ. НА САМОМ ДЕЛЕ, В ИГРЕ NBM, КАК АКТИВНЫЕ, ТАК И СТРОИТЕЛЬНЫЕ КАРТЫ МОГУТ ЗАВИСЕТЬ ОТ НЕСКОЛЬКИХ ПАРАМЕТРОВ, ТАКИХ КАК ОКРУЖАЮЩАЯ СРЕДА, И МОГУТ ТРЕБОВАТЬ ОБСЛУЖИВАНИЯ.

ЭТО ТО, ЧТО МЫ УВИДИМ В [СЛЕДУЮЩЕЙ СТАТЬЕ : ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 2 : ОБСЛУЖИВАНИЕ.](#)

ВАША КОМАНДА НБМ

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.

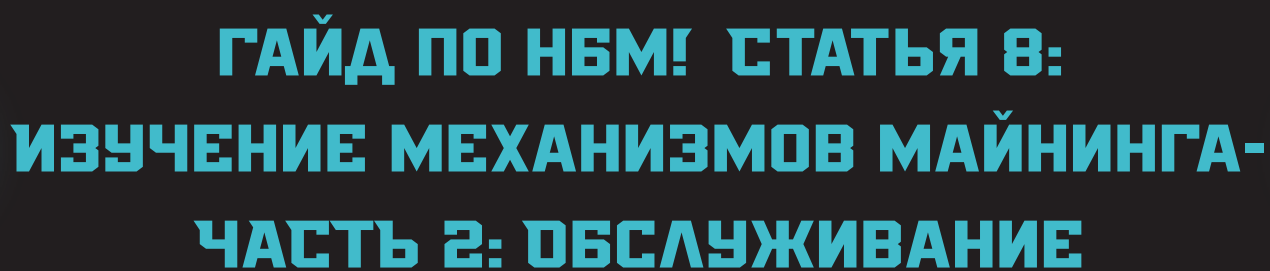




NBM



NFT BATTLE MINERS



**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 8:
ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА-
ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ**

ПРИВЕТ МАЙНЕРЫ!

В [ПРЕДЫДУЩЕЙ СТАТЬЕ](#) МЫ РАЗОБРАЛИСЬ, КАК РАБОТАЕТ МАЙНИНГ. ТЕПЕРЬ ПРИШЛО ВРЕМЯ ВЗГЛЯНУТЬ НА ОБСЛУЖИВАНИЕ, СИСТЕМУ, КОТОРАЯ ДОЛЖНА БЫТЬ ВНЕДРЕНА В БЛИЖАЙШИЕ 20 ДНЕЙ.

ВО-ПЕРВЫХ, ИМЕЙТЕ В ВИДУ, ЧТО ЭТИ МЕХАНИЗМЫ ВСЕ ЕЩЕ НАХОДЯТСЯ В СТАДИИ РАЗРАБОТКИ (ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ОКОНЧАТЕЛЬНЫЕ ЦИФРЫ/КОНЦЕПЦИИ МОГУТ НЕСКОЛЬКО ИЗМЕНИТЬСЯ).

ВО-ВТОРЫХ, АСПЕКТ ГЛОБАЛЬНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ БЫЛ ВВЕДЕН ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ:

- ▶ СДЕЛАЙТЕ ИГРУ БОЛЕЕ УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ! ВМЕСТО ТОГО, ЧТОБЫ ПРОСТО РАЗМЕСТИТЬ NFT И ПРОСТО ЖДАТЬ (ПАССИВНАЯ ДОБЫЧА), ТЕПЕРЬ ВАМ ПРИДЕТСЯ РЕГУЛЯРНО ОСМАТРИВАТЬ СВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ И ПРОВЕРЯТЬ, ВСЕ ЛИ В ПОРЯДКЕ (АКТИВНАЯ ДОБЫЧА).
- ▶ ПРЕДЛАГАЙТЕ БОЛЬШИЕ ВОЗНАГРАЖДЕНИЯ АКТИВНЫМ МАЙНЕРАМ! ЧЕМ АКТИВНЕЕ ВЫ БУДЕТЕ, ТЕМ БОЛЬШЕ ЗАРАБОТАЕТЕ!
- ▶ ЛУЧШЕ ИМИТИРУЮТ РЕАЛЬНЫЕ МАЙНИНГОВЫЕ РАБОТЫ. В РЕАЛЬНОСТИ, КОГДА ВЫ ИСПОЛЬЗУЕТЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ОНО ИЗНАШИВАЕТСЯ, ПОВРЕЖДАЕТСЯ И ИНОГДА ДАЖЕ ЛОМАЕТСЯ.
- ▶ УСИЛИТЬ ТОКЕНОМИКУ ИГРЫ. ЭТА НОВАЯ МЕХАНИКА СОЗДАСТ НОВЫЕ СТИМУЛЫ ДЛЯ РАСХОДОВАНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ТОКЕНОВ, СТИМУЛИРУЯ ПОЯВЛЕНИЕ НОВЫХ ВАРИАНТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ.
- ▶ ОГРАНИЧИТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКРИПТОВ, БОТОВ И ДРУГИХ ИНСТРУМЕНТОВ МОШЕННИЧЕСТВА. ВВЕДЕНИЕ ЭТИХ НОВЫХ ПОНЯТИЙ СИЛЬНО ЗАТРУДНИТ ДОБЫЧУ ДЛЯ МОШЕННИКОВ (ТЕМ САМЫМ БЛАГОПРИЯТСТВУЯ ЧЕСТНЫМ МАЙНЕРАМ)

ЧТО КОНКРЕТНО БУДЕТ ДОБАВЛЕНО?

СНАЧАЛА БУДЕТ РАЗРАБОТАН ПРОЦЕСС ДОБЫЧИ:

- ▶ ПРИ СОЗДАНИИ НОВОЙ ШАХТЫ (Т.Е. ВЫБОРЕ ЗЕМЛИ, ПОСТРОЕК И АКТИВОВ) ПЕРВЫЕ 2 РАУНДА ДОБЫЧИ БУДУТ МЕНЕЕ ПРИБЫЛЬНЫМИ. ВЫ БУДЕТЕ ЗАРАБАТЫВАТЬ 50%, А ЗАТЕМ 75% ОТ ТОГО, ЧТО ОБЫЧНО ЗАРАБАТЫВАЕТЕ. ПОЧЕМУ? ЧТОБЫ СМОДЕЛИРОВАТЬ ЛОГИСТИКУ РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ, ПОДГОТОВКУ И НАЧАЛЬНУЮ УСТАНОВКУ.
- ▶ ТЕПЕРЬ, ЧТОБЫ ЗАПУСТИТЬ НОВУЮ ШАХТУ ИЛИ ОСТАНОВИТЬ РАБОТАЮЩУЮ, ПОТРЕБУЕТСЯ 20 МИНУТ. ПОЧЕМУ? ЧТОБЫ СИМУЛИРОВАТЬ РАБОТУ В ПУТИ ОТ ВАШЕЙ БАЗЫ (НАЗЫВАЕМОЙ HQ) ДО ВАШЕЙ ЗЕМЛИ. ЭТА ФУНКЦИЯ ТАКЖЕ БУДЕТ ПОЗЖЕ ИСПОЛЬЗОВАНА НА КАРТЕ МЕТАВСЕЛЕННОЙ.

В ИТОГЕ: ЗАПУСК И ОСТАНОВКА ОПЕРАЦИЙ ТЕПЕРЬ БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ ВРЕМЕНИ, А ТАКЖЕ НЕГАТИВНО СКАЖЕТСЯ НА ВАШЕЙ ДОХОДНОСТИ. ПОЭТОМУ МЫ НАСТОЯТЕЛЬНО РЕКОМЕНДУЕМ ВАМ ТЩАТЕЛЬНО ОЦЕНИТЬ СВОИ ВОЗМОЖНОСТИ И РАЗРАБОТАТЬ НАИЛУЧШИЕ СТРАТЕГИИ МАЙНИНГА, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ПРИНИМАТЬ КАКИЕ-ЛИБО РЕШЕНИЯ.

ВО-ВТОРЫХ, ВСЕ ВАШИ АКТИВЫ (АКТИВКИ, ПОСТРОЙКИ, ЗЕМЛИ) ТЕПЕРЬ БУДУТ ЗАТРОНУТЫ ДОБЫЧЕЙ ПОЛЕЗНЫХ ИСКОПАЕМЫХ:

- ▶ КАЖДЫЙ АКТИВ БУДЕТ ИМЕТЬ СВОЮ ДОЛГОВЕЧНОСТЬ.
- ▶ ВО ВРЕМЯ ДОБЫЧИ КАЖДЫЙ АКТИВ ИМЕЕТ ШАНС ПОЛУЧИТЬ ПОВРЕЖДЕНИЕ (ТАК НАЗЫВАЕМЫЙ ЧАСТИЧНЫЙ РАЗРЫВ). ЭТА ВЕРОЯТНОСТЬ ЗАВИСИТ ОТ РЕДКОСТИ АКТИВА, ПРИ ЭТОМ САМЫЕ РЕДКИЕ АКТИВЫ ИМЕЮТ НАИМЕНЬШИЕ ШАНСЫ НА ПОВРЕЖДЕНИЕ [COMMON 9%; ULTIMATE 7%].
- ▶ ЧАСТИЧНЫЙ РАЗРЫВ НА КОНКРЕТНОМ АКТИВЕ СНИЗИТ ЕГО ДОЛГОВЕЧНОСТЬ. КАЖДЫЙ РАЗ, КОГДА ПРОИСХОДИТ РАЗРЫВ, NFT ТЕРЯЕТ 8-12% СВОЕЙ ПРОЧНОСТИ. КРОМЕ ТОГО, ЧЕМ БОЛЬШЕ ПОВРЕЖДЕНИЙ НАКОПИТСЯ У АКТИВА, ТЕМ МЕНЬШЕ НА НЕГО БУДУТ ВЛИЯТЬ СЛЕДУЮЩИЕ РАЗРЫВЫ.
- ▶ ХОТЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ АКТИВА ЗАВИСИТ ОТ ЕГО ДОЛГОВЕЧНОСТИ: МЕНЬШАЯ ДОЛГОВЕЧНОСТЬ ОЗНАЧАЕТ МЕНЬШУЮ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ. НАПРИМЕР, НМТ С ДОЛГОВЕЧНОСТЬЮ 50% БУДЕТ ДОБИВАТЬ В ДВА РАЗА МЕНЬШЕ, ЧЕМ ТОТ ЖЕ НМТ С ДОЛГОВЕЧНОСТЬЮ 100%.

В ИТОГЕ: ВО ВРЕМЯ ДОБЫЧИ КАЖДЫЙ NFT БУДЕТ ИМЕТЬ ВЕРОЯТНОСТЬ ЧАСТИЧНОГО РАЗРУШЕНИЯ, ЧТО ПРИВЕДЕТ К СНИЖЕНИЮ ДОБЫЧИ (RESM И NFTM УМЕНЬШАТСЯ). ЭТИ ИЗМЕНЕНИЯ ЗАСТАВЯТ ВАС РЕГУЛЯРНО ПРОВЕРЯТЬ СВОЮ УСТАНОВКУ И ЗАБОТИТЬСЯ О СВОИХ АКТИВАХ!

В-ТРЕТЬИХ, ЧТОБЫ ЗАБОТИТЬСЯ О СВОИХ АКТИВАХ, ВАМ НУЖНО БУДЕТ ИХ РЕМОНИРОВАТЬ:

- ▶ **ЧЕМ РАНЕЕ ИЗДЕЛИЕ, ТЕМ ДОРОЖЕ БУДЕТ СТОИТЬ РЕМОНТ.**
- ▶ **У ВАС БУДЕТ ВЫБОР МЕЖДУ ДВУМЯ ТИПАМИ РЕМОНТА: НА ВАШЕЙ БАЗЕ ИЛИ НА МЕСТЕ.**
- ▶ **НА ВАШЕЙ БАЗЕ: ВАМ НЕОБХОДИМО ОСТАНОВИТЬ ВСЕ ОПЕРАЦИИ, ЧТОБЫ ВЕРНУТЬ ВСЕ АКТИВЫ В ШТАБ-КВАРТИРУ. КАЖДЫЙ 1% РЕМОНТА ЗАЙМЕТ 10 СЕК (МАКСИМАЛЬНОЕ ВРЕМЯ ОГРАНИЧЕНО 16 МИН 30 СЕК). ЭТОТ ТИП РЕМОНТА БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ ТОЛЬКО ВРЕМЕНИ (ВО-ПЕРВЫХ, ЧТОБЫ ОСТАНОВИТЬ ОПЕРАЦИИ, ВО-ВТОРЫХ, ЧТОБЫ ОТРЕМОНИРОВАТЬ NFT И, В-ТРЕТЬИХ, ЧТОБЫ ПРАВИЛЬНО ВОЗОБНОВИТЬ ОПЕРАЦИИ; НЕ ЗАБЫВАЙТЕ О ПЕРВОЙ ЧАСТИ ЭТОЙ СТАТЬИ О ЗАПУСКЕ ШАХТЫ).**
- ▶ **НА МЕСТЕ: НЕТ НЕОБХОДИМОСТИ ОСТАНАВЛИВАТЬ РАБОТУ! НО ЭТОТ ВИД РЕМОНТА ПОТРЕБУЕТ НЕКОТОРОГО ПЛАНИРОВАНИЯ И БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ НЕКОТОРЫХ РЕСУРСОВ.**
- ▶ **СНАЧАЛА ВАМ НУЖНО БУДЕТ УСТАНОВИТЬ ОПРЕДЕЛЕННОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, КОТОРЫЕ ВЫ ХОТИТЕ ОТПРАВИТЬ НА МЕСТО, ЗНАЯ, ЧТО КАЖДЫЙ ТИП АКТИВОВ МОЖНО БУДЕТ ОТРЕМОНИРОВАТЬ С ПОМОЩЬЮ УНИКАЛЬНОГО ТОКЕНА. АСТИУМ ДЛЯ АКТИВОК, CONSTRUCTIUM ДЛЯ ПОСТРОЕК И MINIUM ДЛЯ ЗЕМЕЛЬ.**
- ▶ **ВО-ВТОРЫХ, ОТПРАВКА ЭТИХ РЕСУРСОВ БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ FUSIUM (ДЛЯ ХРАНЕНИЯ И ТРАНСПОРТИРОВКИ РЕСУРСОВ НА МЕСТЕ). ПРОЩЕ ГОВОРЯ, КОЛИЧЕСТВО ТРЕБУЕМОГО ФУЗИУМА = 1% ОТ ОБЩЕГО КОЛИЧЕСТВА ОТПРАВЛЕННЫХ РЕСУРСОВ. НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВЫ ОТПРАВЛЯЕТЕ 10000 РЕСУРСОВ, ЭТО БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ 100 FUSIUM.**
- ▶ **НА МЕСТЕ, ДЛЯ КАЖДОГО NFT, СТОИМОСТЬ РЕМОНТА БУДЕТ В ОСНОВНОМ ЗАВИСЕТЬ ОТ КОЛИЧЕСТВА НАКОПЛЕННОГО УРОНА, А ТАКЖЕ ОТ РЕДКОСТИ КАРТЫ. В ЭТО УРАВНЕНИЕ БУДУТ ВКЛЮЧЕНЫ И ДРУГИЕ УНИКАЛЬНЫЕ ПАРАМЕТРЫ, ТАКИЕ КАК РАЗМЕР (ДЛЯ ЗЕМЕЛЬ И ПОСТРОЕК) ИЛИ ЭНЕРГИЯ (ДЛЯ АКТИВОК).**

ИТОГ: ПРЕЖДЕ ЧЕМ НАЧАТЬ ДОБЫЧУ, ЗАРАНЕЕ ПОДУМАЙТЕ, КАК ВЫ БУДЕТЕ РЕМОНТИРОВАТЬ СВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ. НА СВОЕЙ БАЗЕ? ВАМ ПРИДЕТСЯ ОСТАНОВИТЬ РАБОТЫ, И ВЫ ПОТЕРЯЕТЕ ВРЕМЯ... НА МЕСТЕ? ВРЕМЯ НЕ БУДЕТ ПОТЕРЯНО, НО ЭТО БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ НЕКОТОРЫХ РЕСУРСОВ, И ВАМ НУЖНО БУДЕТ СНАЧАЛА СПЛАНИРОВАТЬ И ОТПРАВИТЬ НУЖНОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ, КОТОРЫЕ ВАМ МОГУТ ПОНАДОБИТЬСЯ.

НАКОНЕЦ, БУДЕТ ВВЕДЕНО ПОСЛЕДНЕЕ ПРАВИЛО, ЧТОБЫ ПОСТАВИТЬ В НЕВЫГОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ САМЫХ КРУПНЫХ ИГРОКОВ:

ЕСЛИ НА ЗЕМЛЕ ЛЕЖИТ БОЛЕЕ 4 КАРТ, КАЖДАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ КАРТА УВЕЛИЧИВАЕТ НА 12,5% ГЛОБАЛЬНУЮ ВЕРОЯТНОСТЬ ЧАСТИЧНОГО РАЗРЫВА (ВЕРОЯТНОСТЬ, РАСПРЕДЕЛЕННАЯ МЕЖДУ ВСЕМИ НФТ НА ЗЕМЛЕ). ВКРАТЦЕ: ЧЕМ БОЛЬШЕ ВАШ СЕТ-АП, ТЕМ ВЫШЕ ВЕРОЯТНОСТЬ УВИДЕТЬ ЧАСТИЧНЫЙ РАЗРЫВ. ЭТО ПРАВИЛО БЫЛО ВВЕДЕНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ НЕ ДАТЬ КРУПНЫМ ИГРОКАМ НАКОПИТЬ СЛИШКОМ МНОГО РЕСУРСОВ.

И... ВОТ И ВСЕ! НО НЕ ЗАБЫВАЙТЕ, ЧТО ЭТА СИСТЕМА ВСЕ ЕЩЕ НАХОДИТСЯ В СТАДИИ РАЗРАБОТКИ. КРОМЕ ТОГО, БУДЬТЕ УВЕРЕНЫ, ЧТО В NBM МЫ ПОСТОЯННО ДЕЛАЕМ ВСЕ ВОЗМОЖНОЕ, ЧТОБЫ РАЗРАБОТАТЬ ИГРУ, КОТОРАЯ БУДЕТ СПРАВЕДЛИВОЙ, РЕАЛИСТИЧНОЙ И УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ! МЫ НАДЕЕМСЯ УВИДЕТЬ ВАС В [СЛЕДУЮЩЕЙ СТАТЬЕ](#), ГДЕ МЫ РАССМОТРИМ СИСТЕМУ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ.

ВАША КОМАНДА НБМ!

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7, ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.






NBM



NFT BATTLE MINERS



**ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 9:
ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВСИХ NFT**

ПРИВЕТ МАЙНЕРЫ!

ВЫ ОТКРЫЛИ НЕСКОЛЬКО ПАКОВ И ПОЛУЧИЛИ КУЧУ COMMONS 1-ГО УРОВНЯ? ТОГДА САМОЕ ВРЕМЯ ПОДНЯТЬ УРОВЕНЬ!

ВО-ПЕРВЫХ, НЕОБХОДИМО ЗНАТЬ НЕСКОЛЬКО ВЕЩЕЙ О ПОДНЯТИИ УРОВНЯ NBM NFTS:

- ▶ **ВЫ МОЖЕТЕ УЛУЧШИТЬ ВСЕ ТИПЫ КАРТ: АКТИВКИ, ЗЕМЛИ, ПОСТРОЙКИ.**
- ▶ **ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ СТОИТ КАРТ И/ИЛИ РЕСУРСОВ**
- ▶ **ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ЗНАЧИТЕЛЬНО УВЕЛИЧИВАЕТ СИЛУ (И ЦЕННОСТЬ!) ВАШИХ NFT**
- ▶ **У ВАС БУДЕТ ВЫБОР МЕЖДУ 2 ТИПАМИ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ: СТАНДАРТНОЕ ИЛИ ЧИСТОЕ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ**

НАЧЕМ СО “СТАНДАРТНОЙ” СИСТЕМЫ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ:

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭТОГО ПОДХОДА ТРЕБУЕТ КАК NFT, ТАК И РЕСУРСОВ.

ВО-ПЕРВЫХ, ДАВАЙТЕ ПОГОВОРИМ О СТОИМОСТИ NFT. ДЛЯ КАЖДОГО ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ТРЕБУЕТСЯ 2 NFT: 1) ТОТ, КОТОРЫЙ ВЫ ХОТИТЕ ПОВЫСИТЬ, И 2) ТОТ ЖЕ NFT, НО НА 1 УРОВЕНЬ НИЖЕ. НАПРИМЕР:

ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ	ТРЕБУЕМЫЕ КАРТЫ	СТОИМОСТЬ В УР.1
УРОВЕНЬ 1 → 2	УР.1 + УР.1	2
УРОВЕНЬ 2 → 3	УР.2 + УР.1	3
УРОВЕНЬ 3 → 4	УР.3 + УР.2	5
УРОВЕНЬ 4 → 5	УР.4 + УР.3	8

- ▶ **ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ С 1->2 ВСЕГДА БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ 2 АКТИВ УР.1**
- ▶ **ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ С УРОВНЯ 2->3 ВСЕГДА БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ ОДИН АКТИВ УР.2 (ТОТ, КОТОРЫЙ ВЫ ХОТИТЕ ПОВЫСИТЬ) + 1 АКТИВ УР.1 (НА 1 УРОВЕНЬ НИЖЕ). ЕСЛИ ВЫ ПРОИЗВЕДЕТЕ РАСЧЕТ, ТО ЭТО ОЗНАЧАЕТ 3 АКТИВА УР.1.**
- ▶ **И ТАК ДАЛЕЕ ДО СОЗДАНИЯ УР.5, КОТОРЫЙ БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ ОДИН УР.4 + ОДИН УР.3 (В ОБЩЕЙ СЛОЖНОСТИ 8 УР.1).**

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ, ЧТО ЭТА “СТОИМОСТЬ NFT” НЕ ЗАВИСИТ ОТ РЕДКОСТИ (ОБЫЧНЫЕ, РЕДКИЕ И Т.Д.) КАРТ. ОДНА И ТА ЖЕ СИСТЕМА ПРИМЕНЯЕТСЯ НЕЗАВИСИМО ОТ РЕДКОСТИ NFT.

ВО-ВТОРЫХ: ПОМИМО NFT, ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ СТАНДАРТНОГО УРОВНЯ ТАКЖЕ ТРЕБУЮТСЯ РЕСУРСЫ. СТОИМОСТЬ БУДЕТ ЗАВИСЕТЬ ОТ :

- ▶ РЕДКОСТЬ NFTS : COMMONS, ИМЕЮЩИЕ КОЭФФИЦИЕНТ 1 ; RARE : 2 И Т.Д. ДО ULTIMATE : 5
- ▶ УРОВЕНЬ, КОТОРОГО ВЫ ХОТИТЕ ДОСТИЧЬ (ОТ 2 ДО 5)
- ▶ ТИП КАРТЫ, УРОВЕНЬ КОТОРОЙ ПОВЫШАЕТСЯ: ДЛЯ КАЖДОГО ТИПА ТРЕБУЕТСЯ СВОЙ ТОКЕН (АСТИУМ ДЛЯ АКТИВОК, CONSTRUCTION ДЛЯ ПОТСРОЕК И MINIMUM ДЛЯ ЗЕМЕЛЬ).

ЗНАЯ ВЫШЕУПОМЯНУТЫЕ ПУНКТЫ, ВЫ МОЖЕТЕ ПРЕДСКАЗАТЬ СТОИМОСТЬ КАЖДОГО ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ, ИСПОЛЬЗУЯ ОБЩУЮ ФОРМУЛУ : 2000 X (КОЭФФИЦИЕНТ РЕДКОСТИ) X (СТОИМОСТЬ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ). НАПРИМЕР

КООФФИЦИЕНТ COMMONS 1 ЖЕЛАЕМЫЙ УРОВЕНЬ 2
 ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ АКТИВА C 1 ДО C 2: $2000 * 1 * 2 = 4000$

КООФФИЦИЕНТ RARES 2 ЖЕЛАЕМЫЙ УРОВЕНЬ 2
 ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ АКТИВА R 1 ДО R 2: $2000 * 2 * 2 = 8000$

КООФФИЦИЕНТ EPICS 3 ЖЕЛАЕМЫЙ УРОВЕНЬ 4
 ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ АКТИВА E 3 ДО E 4: $2000 * 3 * 4 = 24000$

В ЗАКЛЮЧЕНИЕ: ПОВЫШЕНИЕ СТАНДАРТНОГО УРОВНЯ ВСЕГДА БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ 2 NFT И НЕМНОГО РЕСУРСОВ. ВЫ МОЖЕТЕ НАЙТИ ВСЕ ЗНАЧЕНИЯ И ТАБЛИЦЫ В ROADMAP НА САЙТЕ NBM. ЕСЛИ ЭТОТ ПОДХОД К ПОВЫШЕНИЮ УРОВНЯ НЕ ОТВЕЧАЕТ ВАШИМ ПОТРЕБНОСТЯМ, ВЫ ВСЕГДА МОЖЕТЕ ПОПРОБОВАТЬ ТЕХНИКУ ЧИСТОГО ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ.

ЧИСТОЕ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ:

КАК МЫ ВИДЕЛИ В ПРЕДЫДУЩЕМ ПАРАГРАФЕ, СТАНДАРТНЫЙ ПОДХОД К ПОВЫШЕНИЮ УРОВНЯ ВСЕГДА БУДЕТ СТОИТЬ ВАМ 2 NFT + РЕСУРСЫ. ЕСЛИ ВЫ НЕ ХОТИТЕ ТЕРЯТЬ НИ ОДНОГО NFT, ТО ЧИСТЫЙ ПОДХОД К ПОВЫШЕНИЮ УРОВНЯ СОЗДАН ДЛЯ ВАС!

ПО СУТИ, ВАМ НУЖЕН ТОЛЬКО ОДИН NFT, НО ГОРАЗДО БОЛЬШЕ РЕСУРСОВ! ФОРМУЛА ТАКАЯ ЖЕ, КАК И ДЛЯ СТАНДАРТНОГО ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ, НО ЛИБО В 4 (ДЛЯ АКТИВНЫХ КАРТ), ЛИБО В 40 (ЗЕМЛЯ/ПОСТРОЕК) РАЗ ДОРОЖЕ:



В ЦЕЛОМ, ДЛЯ ПОВЫШЕНИЯ СТАНДАРТНОГО УРОВНЯ ТРЕБУЕТСЯ 2 NFT И НЕКОТОРОЕ КОЛИЧЕСТВО РЕСУРСОВ. ЧИСТОЕ ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ТРЕБУЕТ ТОЛЬКО 1 NFT, НО СТОИТ В 4-40 РАЗ ДОРОЖЕ СТАНДАРТНОГО ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ.

ТЕПЕРЬ ВЫ, ДОЛЖНО БЫТЬ, ЗАДАЕТЕСЬ ВОПРОСОМ: “ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, КОГДА МОЙ COMMON ДОСТИГНЕТ 5 УРОВНЯ? ЕСТЬ ЛИ СПОСОБ УВЕЛИЧИТЬ ЕГО РЕДКОСТЬ, ЧТОБЫ ОН СТАЛ RARE?”. ОТВЕТ - ДА, FUSION!

ПОСКОЛЬКУ ТЕРМОЯДЕРНЫЙ СИНТЕЗ - ЭТО ПРОЦЕСС, КОТОРЫЙ ЕЩЕ РАЗРАБАТЫВАЕТСЯ. КОРОЧЕ ГОВОРЯ, БУДЕТ 2 ТИПА ТЕРМОЯДЕРНОГО СИНТЕЗА:

- ▶ **ПРЕДОПРЕДЕЛЕННЫЙ СИНТЕЗ:** ВЫ ПРОСТО ВЫБИРАЕТЕ И СЛЕДУЕТЕ ЗАДАННОМУ РЕЦЕПТУ (СРЕДИ ДЛИННОГО СПИСКА ВОЗМОЖНЫХ РЕЦЕПТОВ, НЕКОТОРЫЕ ИЗ КОТОРЫХ ПРОИЗВОДЯТ ТО, ЧТО ВАМ НУЖНО). ДЛЯ КАЖДОГО РЕЦЕПТА ПОТРЕБУЮТСЯ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ NFT И НЕМНОГО FUSIUM (ФОРМУЛА ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ СТОИМОСТИ В FUSIUM БУДЕТ ПОХОЖА НА ТУ, ЧТО ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ СТОИМОСТИ ПРИ СТАНДАРТНОМ ПОВЫШЕНИИ УРОВНЯ). КРОМЕ ТОГО, ПРЕДОПРЕДЕЛЕННЫЙ СИНТЕЗ ИМЕЕТ ТОЛЬКО ОДИН РЕЗУЛЬТАТ (КАРТА, КОТОРУЮ ВЫ ХОТИТЕ ПОЛУЧИТЬ, БУДЕТ ИМЕТЬ БОЛЕЕ ВЫСОКУЮ РЕДКОСТЬ).

- ▶ **СЛУЧАЙНОЕ СЛИЯНИЕ:** АНАЛОГИЧНО ЧИСТОМУ ПОВЫШЕНИЮ УРОВНЯ, ЭТОТ ТИП СЛИЯНИЯ СТОИТ МЕНЬШЕ NFT, НО ПОТРЕБЛЯЕТ ГОРАЗДО БОЛЬШЕ РЕСУРСОВ. ПРОЩЕ ГОВОРЯ, ДЛЯ СЛУЧАЙНОГО СИНТЕЗА ТРЕБУЕТСЯ ТОЛЬКО 2 РАЗНЫХ NFT ОДИНАКОВОЙ РЕДКОСТИ (НАПРИМЕР, BM STICKER R5 И MINING ALBUM R5). НО ВАМ ПРИДЕТСЯ ДОБАВИТЬ В РЕЦЕПТ БОЛЬШЕ ФУЗИУМА, ЧТОБЫ КОМПЕНСИРОВАТЬ НЕДОСТАТОК NFT. КРОМЕ ТОГО, ВЫ НЕ КОНТРОЛИРУЕТЕ РЕЗУЛЬТАТ СЛУЧАЙНОГО СЛИЯНИЯ: ВЫ ПОЛУЧИТЕ ОДНУ КАРТУ БОЛЬШЕЙ РЕДКОСТИ ИЗ 2 ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ВАМИ ТИПОВ (В ДАННОМ СЛУЧАЕ 50% ШАНСОВ ПОЛУЧИТЬ BM STICKER E1 ИЛИ 50% ШАНСОВ ПОЛУЧИТЬ MINING ALBUM E1).

В ЗАКЛЮЧЕНИЕ:

- ▶ **ПОВЫСИТЬ УРОВЕНЬ = ПОВЫСИТЬ УРОВЕНЬ NFT.**
- ▶ **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ = УВЕЛИЧИТЬ РЕДКОСТЬ NFT**
- ▶ **И LEVEL UP, И FUSION ПРЕДЛАГАЮТ 2 ВАРИАНТА: ПЕРВЫЙ, КОТОРЫЙ ПОТРЕБЛЯЕТ КАК NFT, ТАК И РЕСУРСЫ (STANDARD LEVEL UP / PREDEFINE FUSION), ВТОРОЙ, БОЛЕЕ ОРИЕНТИРОВАННЫЙ НА РЕСУРСЫ (PURE LEVEL UP / RANDOM FUSION).**
- ▶ **ПРЕДОПРЕДЕЛЕННЫЙ СИНТЕЗ: ВЫ ТОЧНО ЗНАЕТЕ, ЧТО ПОЛУЧИТЕ; СЛУЧАЙНЫЙ СИНТЕЗ: 2 РЕЗУЛЬТАТА.**

ЭТИМ ОБЪЯСНЕНИЕМ МЫ ЗАВЕРШАЕМ СТАТЬЮ О ПОВЫШЕНИИ УРОВНЯ. МЫ НАДЕЕМСЯ УВИДЕТЬ ВАС В ПОСЛЕДНЕЙ СТАТЬЕ ЭТОЙ СЕРИИ: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.

ВАША КОМАНДА НБМ!

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7. ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.





NBM

NFT BATTLE MINERS

ГАЙД ПО НБМ! СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ
ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.

GIVEAWAY

GIVEAWAY

ПРИВЕТ МАЙНЕРЫ!

В ПРЕДЫДУЩИХ СТАТЬЯХ МЫ РАССМОТРЕЛИ МНОГИЕ КОНЦЕПЦИИ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ПОНИМАНИЯ ИГРЫ В НБМ. МЫ УВЕРЕНЫ, ЧТО У ВАС ОСТАЛОСЬ ЕЩЕ МНОГО ВОПРОСОВ. ПОЭТОМУ В ЭТОЙ ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЙ СТАТЬЕ МЫ РАССМОТРИМ НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ:

ЧТО ТАКОЕ NBM? NFT BATTLE MINERS - ЭТО РЕВОЛЮЦИОННАЯ ИГРА, ОСНОВАННАЯ НА БЛОКЧЕЙНЕ WAX. В ИГРЕ NBM ВЫ МОЖЕТЕ ДОБЫВАТЬ, СРАЖАТЬСЯ, ВЛАДЕТЬ ЗЕМЛЯМИ И ДАЖЕ КАСТОМИЗИРОВАТЬ ИХ!

Я НОВИЧОК, С ЧЕГО МНЕ НАЧАТЬ? [ТОЛЬКО ЗДЕСЬ :\)](#)

КАК Я МОГУ ПОЛУЧИТЬ NBM NFT? ВЫ МОЖЕТЕ ЛИБО КУПИТЬ ИХ (ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРОДАЖИ, [ВТОРИЧНЫЕ РЫНКИ](#)), ЛИБО ВЫИГРАТЬ НА НАШЕМ СЕРВЕРЕ DISCORD (ПОЖАЛУЙСТА, [ПРОЧИТАЙТЕ НАШУ СТАТЬЮ О DISCORD](#), ЧТОБЫ УВЕЛИЧИТЬ СВОИ ШАНСЫ НА ПОБЕДУ!)

КАК ПРИСОЕДИНИТЬСЯ К ВАШЕМУ DISCORD? [ПРОСТО НАЖМИТЕ ЗДЕСЬ :\)](#)

КАК СТАТЬ АКТИВНЫМ МАЙНЕРОМ? [ВСЕ ОБЪЯСНЯЕТСЯ В ЭТОЙ СТАТЬЕ.](#)

В ЧЕМ РАЗНИЦА МЕЖДУ СТИКЕРАМИ И АКТИВКАМИ? [НАЖМИТЕ ЗДЕСЬ](#), ЭТО ЗАЙМЕТ У ВАС 15 СЕКУНД, ЧТОБЫ ПОНЯТЬ.

ЧТО ТАКОЕ ИНВЕСТОРЫ? ИНВЕСТОРЫ - ЭТО ЛЮДИ, ИМЕЮЩИЕ НЕ МЕНЕЕ 10 "ИГРАБЕЛЬНЫХ" АКТИВОВ НБМ (ИГРАБЕЛЬНЫЕ = АКТИВКИ, ЗЕМЛИ ИЛИ КАРТЫ ПОСТРОЕК). НАКЛЕЙКИ, НЕРАСПЕЧАТАННЫЕ ПАКИ И ЧАСТИ КАРТ НЕ СЧИТАЮТСЯ.

В ЧЕМ ПРЕИМУЩЕСТВО БЫТЬ ИНВЕСТОРОМ? ИНВЕСТОРЫ ПОЛУЧАЮТ ОСОБЫЙ ДОСТУП К ПРОДАЖАМ (ЧАСТНЫЕ ПРОДАЖИ).

КАК ПРОИСХОДИТ ПРОДАЖА? ПРОДАЖИ НБМ ОСНОВАНЫ НА УНИКАЛЬНОЙ И ИННОВАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ, ПРИ КОТОРОЙ АКТИВЫ, ВЫСТАВЛЕННЫЕ НА ПРОДАЖУ, РАЗДЕЛЯЮТСЯ НА 2 ПУЛА: ЧАСТНАЯ ПРОДАЖА (ДЛЯ ИНВЕСТОРОВ) И ПУБЛИЧНАЯ ПРОДАЖА (ДЛЯ ВСЕХ ЖЕЛАЮЩИХ).

ЧТО ТАКОЕ ЧАСТНАЯ ПРОДАЖА? ЭТО УНИКАЛЬНАЯ РАСПРОДАЖА, В КОТОРОЙ МОГУТ УЧАСТВОВАТЬ ТОЛЬКО ИНВЕСТОРЫ. САМОЕ БОЛЬШОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО: ДОСТАТОЧНО ПАКОВ ДЛЯ КАЖДОГО ИНВЕСТОРА! ЗА ЧАС ДО НАЧАЛА РАСПРОДАЖИ КАЖДЫЙ ИНВЕТОР ПОЛУЧАЕТ БИЛЕТ ЗА КАЖДЫЕ 10 ИГРОВЫХ АКТИВОВ (КАРТЫ АКТИВКИ, ЗЕМЛИ ИЛИ ПОСТРОЙКИ), КОТОРЫМИ ОН ВЛАДЕЕТ. НАПРИМЕР:

- ▶ **3 ИГРОВЫХ АКТИВА = 0 БИЛЕТОВ (НЕ ИНВЕТОР)**
- ▶ **10 ИГРОВЫХ АКТИВОВ = 1 БИЛЕТ**
- ▶ **19 ИГРОВЫХ АКТИВОВ = 1 БИЛЕТ**
- ▶ **21 ИГРОВОЕ ИМУЩЕСТВО = 2 БИЛЕТА И Т.Д.**

КАЖДЫЙ БИЛЕТ ДАЕТ 24-ЧАСОВОЕ ОКНО ДЛЯ ПОКУПКИ ОДНОЙ ЕДИНИЦЫ КАЖДОГО ПАКЕТА (ОПЯТЬ ЖЕ, ДОСТАТОЧНО ПАКЕТОВ ДЛЯ КАЖДОГО ИНВЕСТОРА). ПО ИСТЕЧЕНИИ 24 ЧАСОВ НЕИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БИЛЕТЫ СЛУЧАЙНЫМ ОБРАЗОМ РАСПРЕДЕЛЯЮТСЯ МЕЖДУ ИНВЕТОРАМИ, ПОДАВШИМИ ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ ВО ВТОРОМ РАУНДЕ.

ЧТО ТАКОЕ ПУБЛИЧНАЯ ПРОДАЖА? В ОТЛИЧИЕ ОТ ЧАСТНОЙ ПРОДАЖИ, В ПУБЛИЧНОЙ ПРОДАЖЕ: КТО ПЕРВЫЙ ПРИШЕЛ, ТОГО И ОБСЛУЖИЛИ (ПРИ ЭТОМ, ВЕРОЯТНО, ПАКЕТОВ НА ВСЕХ НЕ ХВАТИТ). ЭТА РАСПРОДАЖА ИМЕЕТ 3 УРОВНЯ: СНАЧАЛА МОГУТ ПОКУПАТЬ АКТИВНЫЕ ШАХТЕРЫ, ЗАТЕМ МАЙНЕРЫ С WAH-LINKED И, НАКОНЕЦ, ВСЕ ЖЕЛАЮЩИЕ. ПРИМЕЧАНИЕ: ДЛЯ КАЖДОГО ПОКУПАТЕЛЯ ДЕЙСТВУЕТ 30-МИНУТНАЯ ПЕРЗАРЯДКА.

КОГДА СОСТОИТСЯ ОСНОВНАЯ РАСПРОДАЖА? ПЯТНИЦА, 1 ОКТЯБРЯ, 6 ВЕЧЕРА ПО UTC.

ЧТО ПРОИЗОЙДЕТ, ЕСЛИ Я ОТКРОЮ ПАКЕТ, КОГДА НЕ ВСЕ АКТИВЫ НБМ РАСКРЫТЫ? КОГДА ВЫ ОТКРЫВАЕТЕ ПАКЕТ, NFT, КОТОРЫЙ ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ, БЕРЕТСЯ ИЗ ПУЛА, СОДЕРЖАЩЕГО ВСЕ ДОСТУПНЫЕ NFT. ЕСЛИ NFT ЕЩЕ НЕ РАСКРЫТ, ВЫ НЕ СМОЖЕТЕ ЕГО ПОЛУЧИТЬ. ЕСЛИ ВЫ РЕШИТЕ ПОДОЖДАТЬ, ПОКА NFT БУДЕТ ВЫПУЩЕН, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОТКРЫВАТЬ ПАЧКУ, У ВАС БУДЕТ ШАНС ПОЛУЧИТЬ ЕГО.

КАКОВА БУДЕТ ЦЕНА НА НБМ NFTS? НИКТО НЕ ЗНАЕТ. ПОСКОЛЬКУ МИР КРИПТОВАЛЮТ В ЦЕЛОМ ПОДПИТЫВАЕТСЯ СПЕКУЛЯЦИЯМИ, НЕВОЗМОЖНО ПРЕДСКАЗАТЬ, КАКОЙ ЦЕНЫ МОЖЕТ ДОСТИЧЬ ТОТ ИЛИ ИНОЙ АКТИВ.

ЯВЛЯЕТСЯ ЛИ NBM ЗАКОННЫМ? В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ NBM РАЗРАБАТЫВАЕТСЯ UNITED IT DEVELOPMENT CORP., КОМПАНИЕЙ, ОБЪЕДИНЯЮЩЕЙ ШИРОКИЙ КРУГ МЕЖДУНАРОДНЫХ ЭКСПЕРТОВ, НАЦЕЛЕННЫХ НА РАЗРАБОТКУ ВЫСОКОКАЧЕСТВЕННЫХ ПРОДУКТОВ В РАЗЛИЧНЫХ ОБЛАСТЯХ ИТ.

КОГДА ИГРА БУДЕТ ДОСТУПНА? ИГРА УЖЕ ДОСТУПНА ДЛЯ ИГРЫ! УНИКАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ, ТАКИЕ КАК PVP, МЕТАВЕРСИЯ КАРТ, БУДУТ ПРЕДСТАВЛЕНЫ В БЛИЖАЙШЕЕ ВРЕМЯ.

**СПАСИБО ЗА ПРОЧТЕНИЕ ЭТОГО ГАЙДА
ВАША КОМАНДА NBM!**

СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** ГАЙД ПО НБМ, СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6, МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7. ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT



СОДЕРЖАНИЕ

- 1** СТАТЬЯ 1: НАЧНИТЕ С НУЛЯ!
- 2** СТАТЬЯ 2: ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ К НАШЕМУ ДИСКОНДУ И ПОБЕЖДАЙТЕ!
- 3** СТАТЬЯ 3: АКТИВНАЯ КАРТА, ОСНОВЫ!
- 4** СТАТЬЯ 4: ЗЕМЛИ И ПОСТРОЙКИ, ОСНОВЫ!
- 5** СТАТЬЯ 5. РЕСУРСЫ НБМ
- 6** СТАТЬЯ 6. МИНИ-ИГРЫ: ИГРАЙ И ЗАРАБАТЫВАЙ!
- 7** СТАТЬЯ 7. ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГА - ЧАСТЬ 1: ЛОГИКА МАЙНИНГА
- 8** СТАТЬЯ 8: ИЗУЧЕНИЕ МЕХАНИЗМОВ МАЙНИНГОВ ЧАСТЬ 2: ОБСЛУЖИВАНИЕ
- 9** СТАТЬЯ 9: ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВАШИХ NFT
- 10** СТАТЬЯ 10: НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ.

